

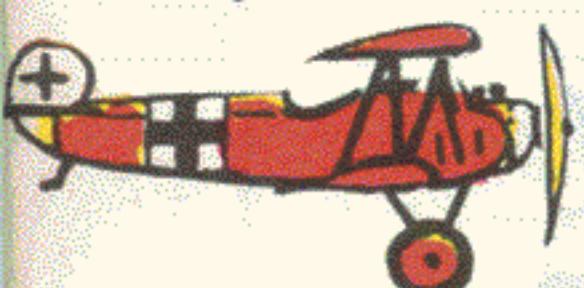
# LÚPIN

Nº 275 AGOSTO

A 4.- año XXIII

LEY: 11.723

MAQUETA



FOKKER D.VII

ELECTRÓNICA

SIRENA

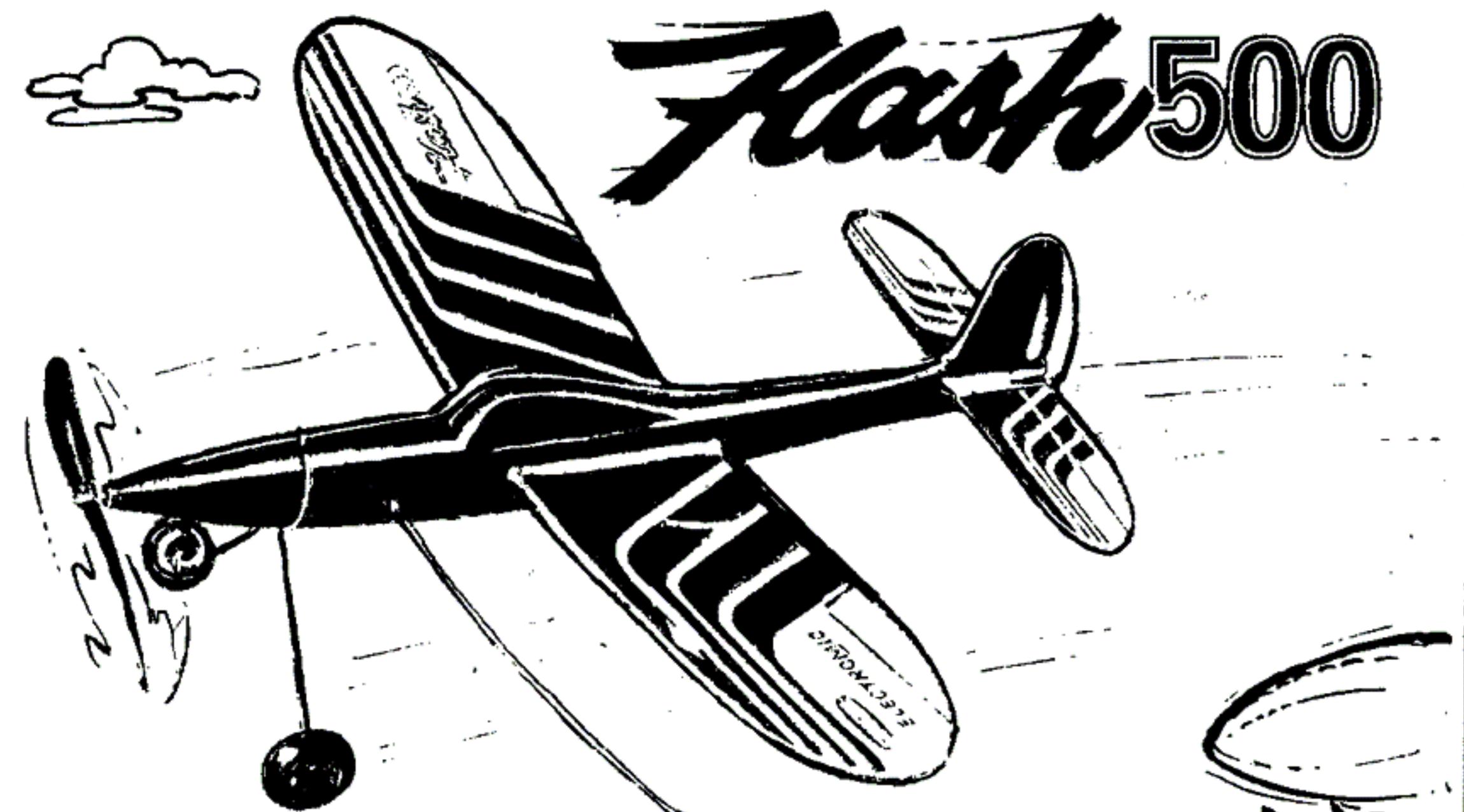
AMPLITO

BLINKER OHO



MÁS PARA  
LA "COMPU"





# Flash 500

VUELA mediante un motor a pila, simplemente pulsando un botón. Despega por si sólo y se controla fácilmente. El fuselaje y la hélice son de plástico de alto impacto. El ala y estabilizador de balsa laminada. Puede volar al aire libre o en lugares cerrados, pudiendo realizar maniobras acrobáticas.

Solicite precios por teléfono o por correo enviando estampillas para franqueo

**AERO SUR S.R.L.**

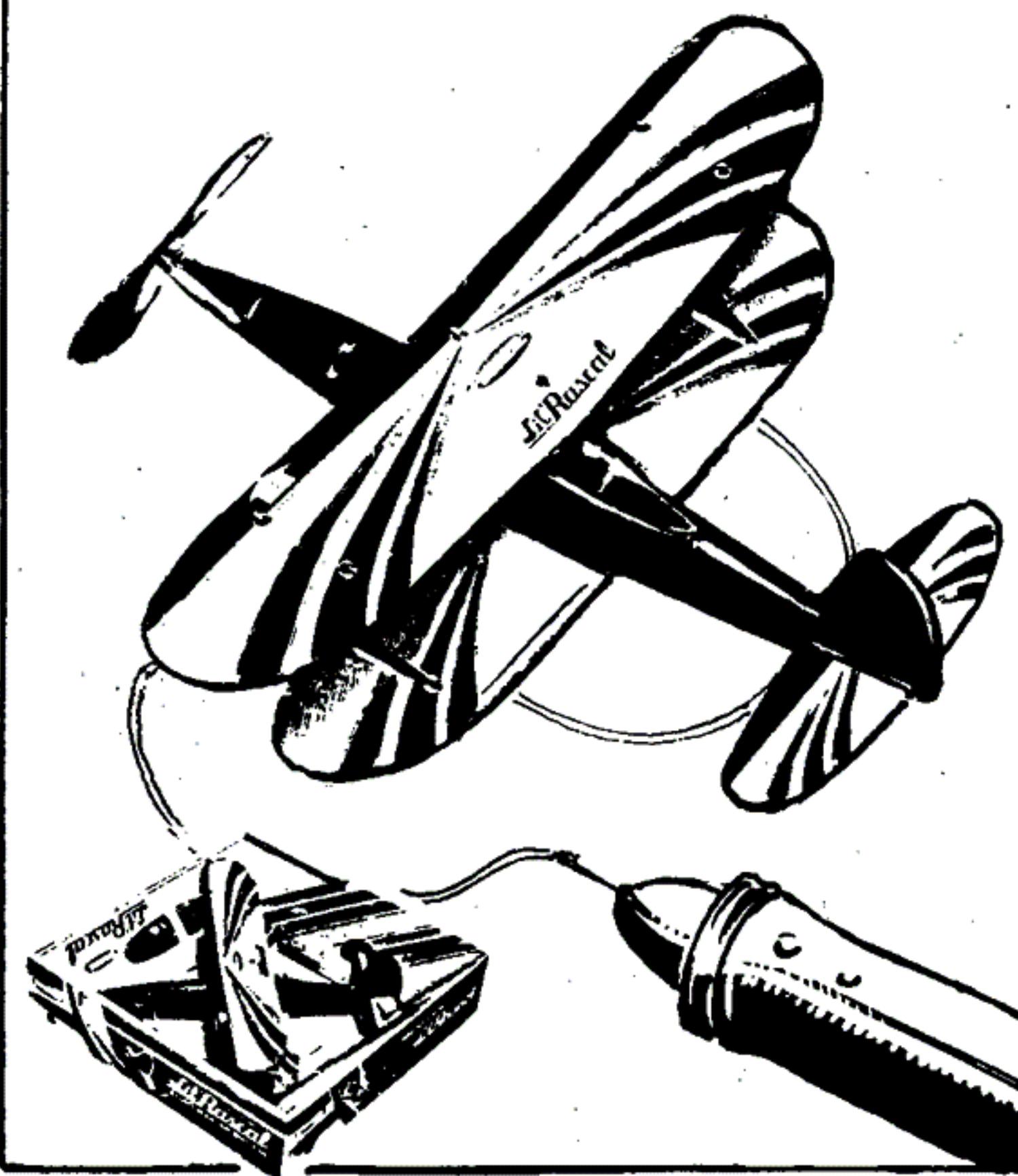
Talcahuano 166 C.P. 1013 Tel. 37-6030

Buenos Aires

.....la casa del hobby.....

# Lil' Rascal

Hermoso biplano de iguales características que el Flash 500. Ambas se operan con dos pilas comunes.





# LUPIN

Nº 275 año XXIII  
director: H. Sidoli



## PURAPINTA

## RECORDANDO

...EN ABRIL MANDÉ A TRES TIPOS AL HOSPITAL, ME FUGUÉ CINCO VECES DE LA CARCEL ....



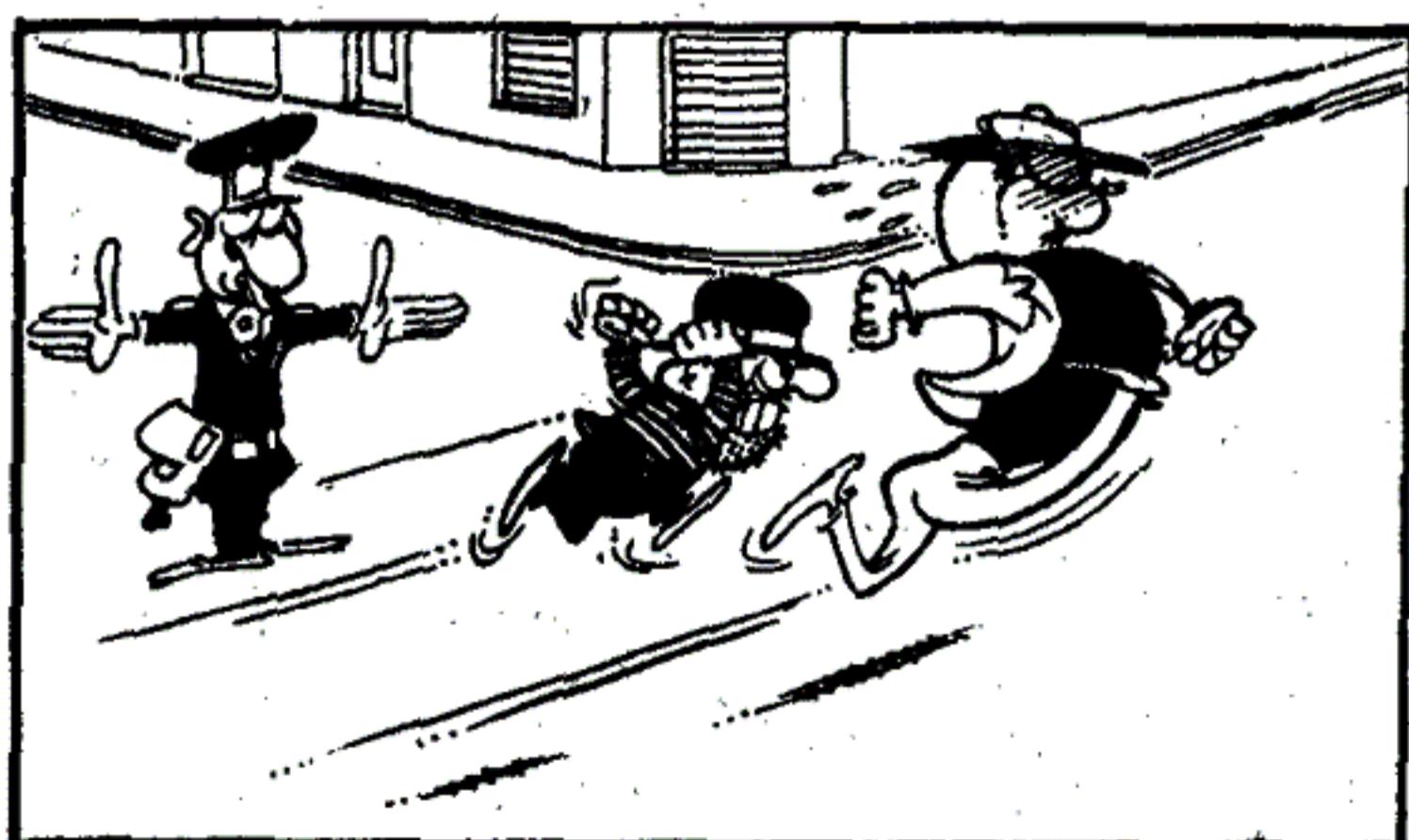
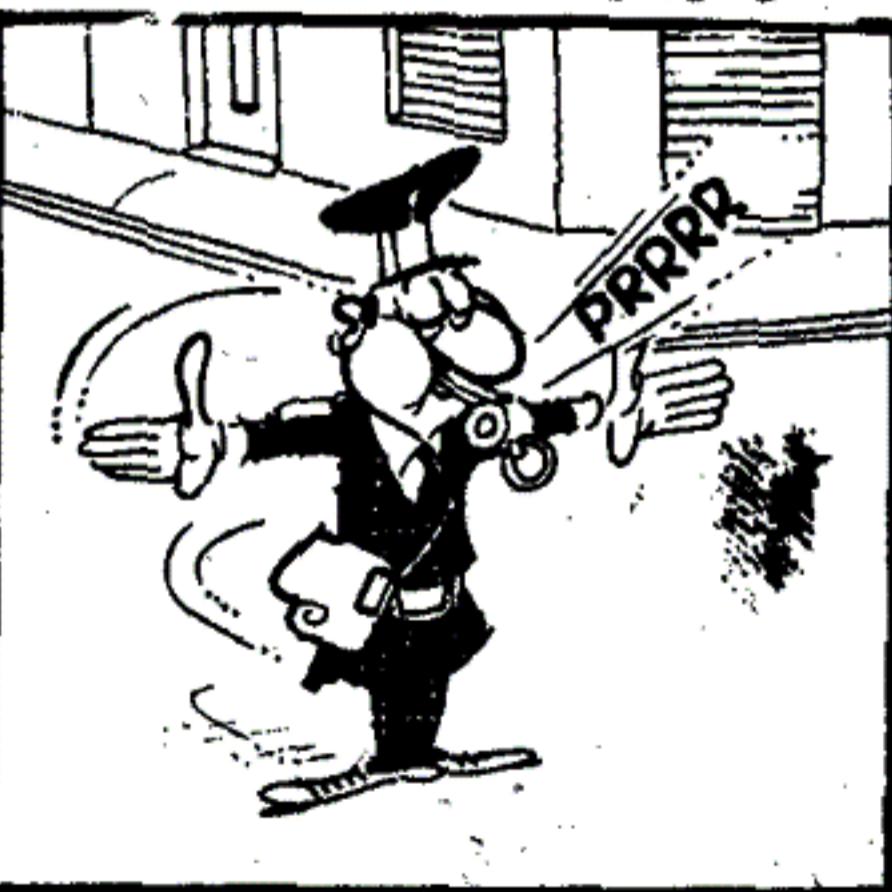
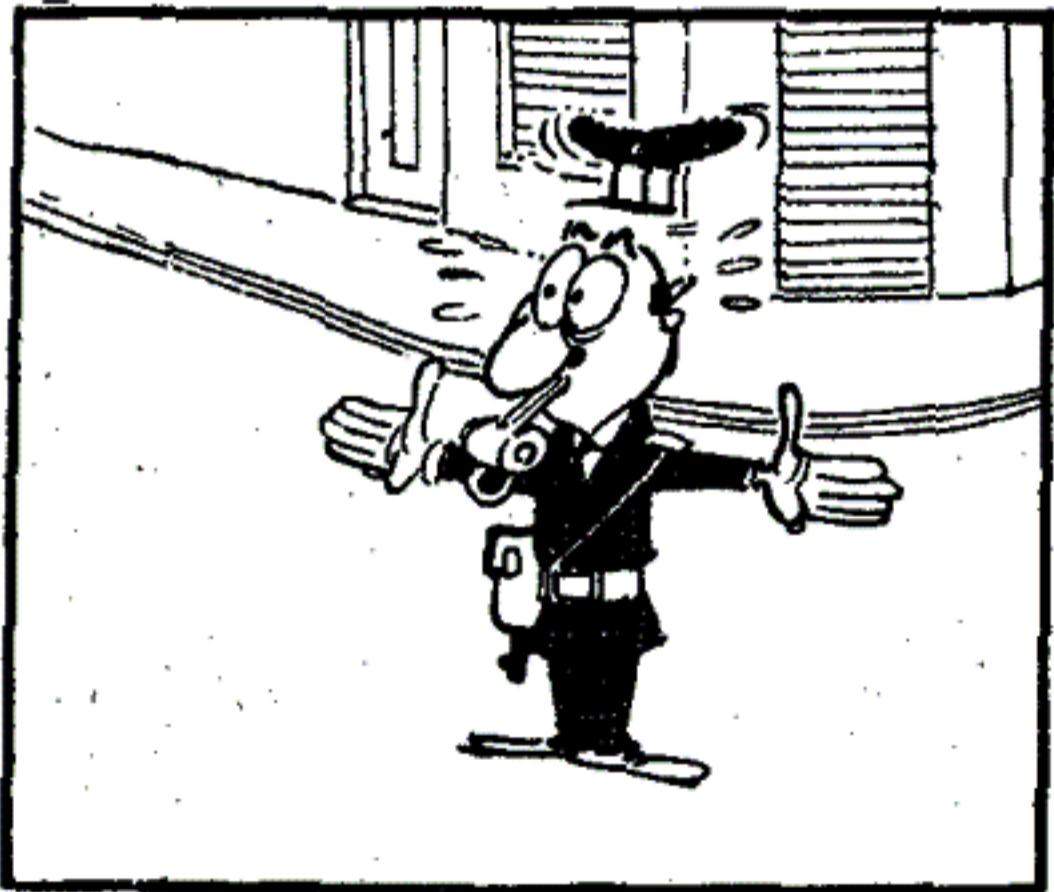
...EN MAYO LE HINCHÉ UN OJO AL TAITA GOMITO Y LO LLENÉ DE PLOMO AL RATO SIFÓN...

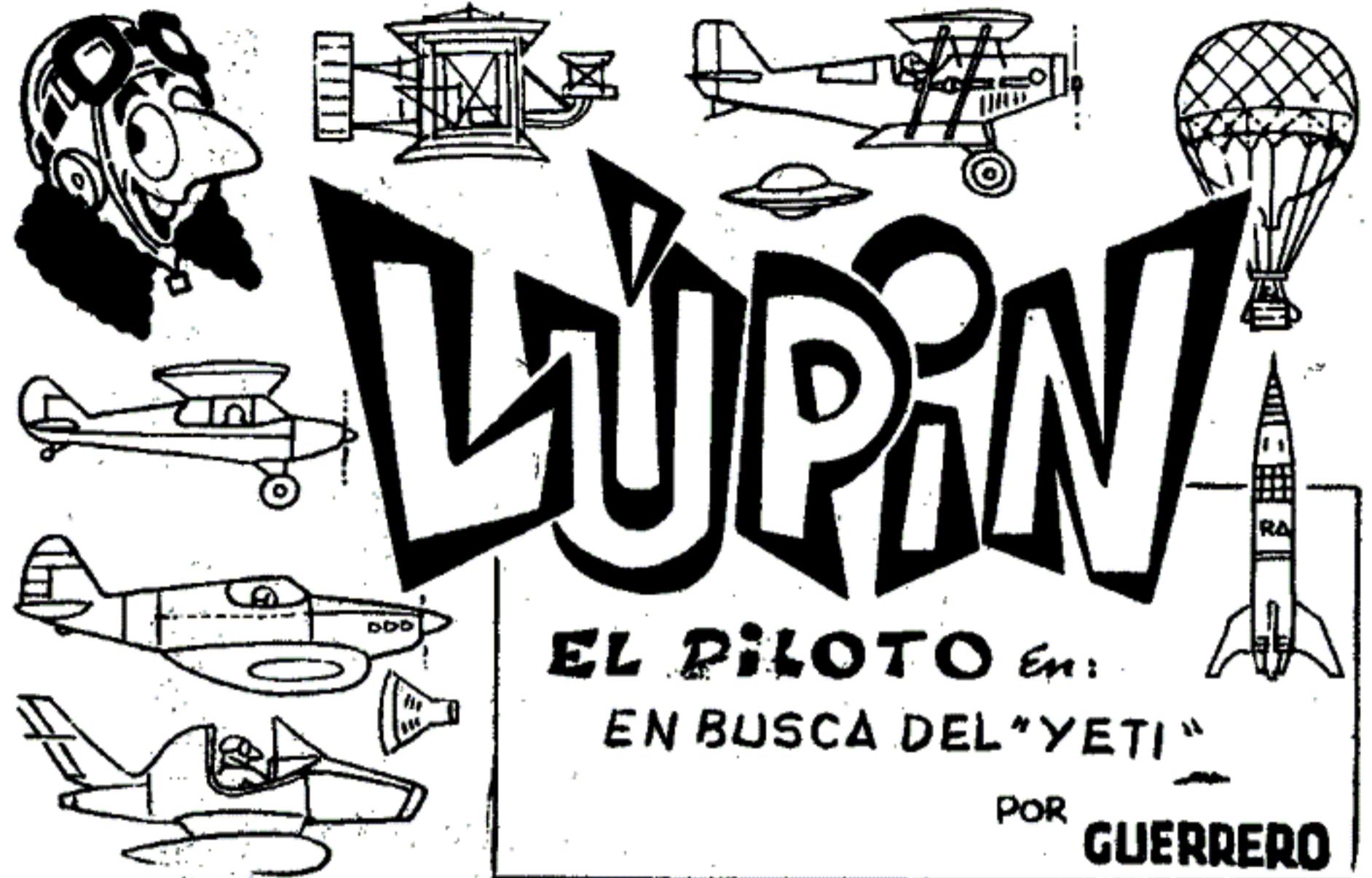


PURAPINTA ESTÁ HACIENDO UN BALANCE DE TODAS LAS MENTIRAS QUE DIJO DURANTE EL AÑO...



PASO





LA GIGANTESCA AERONAVE DESPEGA PONIENDO PROA A SU DESTINO, LLEVANDO ABORDO A LUPIN Y LOS CIENTÍFICOS ENTRE SUS PASAJEROS.

¡AH, POR FIN HAGO UN VUELO SIN PILOTAR!



PERO TAMBIÉN ES LINDO VIAJAR COMODAMENTE CON LA SEGURIDAD Y RAPIDEZ QUE BRINDAN A SUS PASAJEROS LOS VUELOS AEROCOMERCIALES, Y GRACIAS A ESE PROGRESO LA NAVE LLEGÓ A DESTINO EN POCAS HORAS SIN NOVEDAD.



HECHAS LAS PRESENTACIONES, SE ABOCAN A LOS DETALLES DE LA EXPEDICIÓN



LUPIN DESPEGA, Y HORAS DESPUÉS VUELAN SOBRE LAS ESTEPAS HACIA LA ZONA MONTAÑOSA DONDE SUPONEN HALLAR AL YETI



MÁS TARDE



CREO QUE ESTE ES EL LUGAR IDEAL, ALGUNOS CAMPESINOS ASEGUAN HABERLO VISTO

BIEN, DEMOS UN RODEO DE RECONOCIMIENTO Y DESCENDAMOS



AQUÍ ME GUSTA, BADEMOS...



EN FOCOS SEGUNDOS, LÚPIN ATERRIZA

¡LISTO! AHORA A BAJAR TODO Y LEVANTAR EL CAMPAMENTO, ESTA SERÁ NUESTRA BASE

DE PASO VEAMOS SI ESA CABANA CLARO, PODEMOS APROVECHARLA ESTÁ EN CONDICIONES

¡SI NO ESTÁ OCUPADA!



AQUÍ NO HAY NADIE, Y PARECE QUE HACE TIEMPO NO SE UTILIZA, NOS VENDRÁ MUY BIEN, INSTALEMOSNOS.

¡BRAVO! SIEMPRE ES MEJOR QUE UNA CARPA



UNIENDO LA ACCIÓN A LA PALABRA, NUESTROS AMIGOS SE PONEN A TRABAJAR

EL HELICÓPTERO PUEDE QUEDAR AQUÍ A MANO

HABRÍA QUE IMPROVISAR UN COBERTIZO



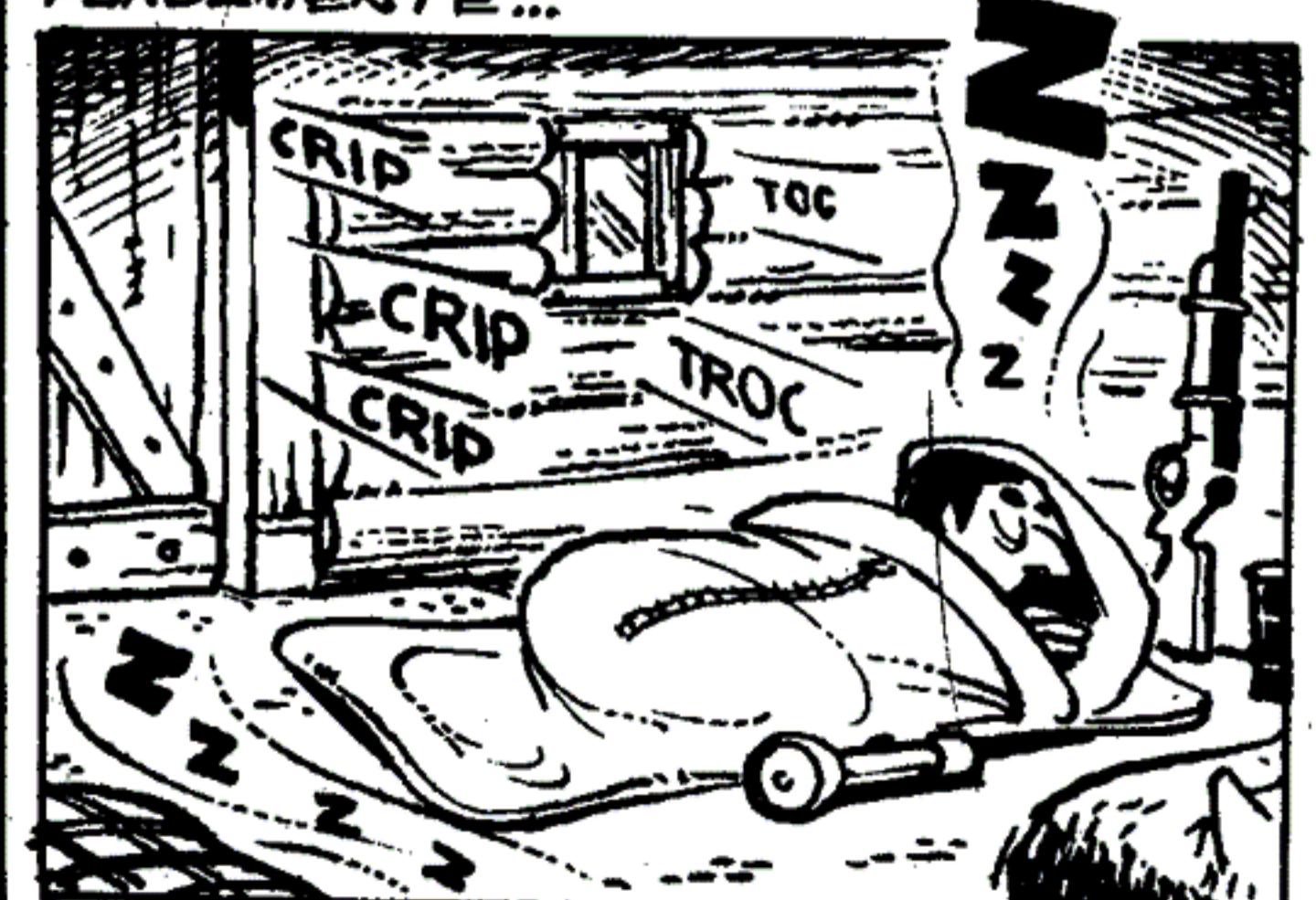
YA INSTALADOS, SE HIZO LA NOCHE, REUNIDOS ALREDEDOR DEL FUEGO Y LUEGO DE HACER ALGUNOS PLANES SE RETIRAN A DESCANSAR



MI MISIÓN ES VIGILAR EL HELICÓPTERO, POR LO TANTO DORMIRÉ AL LADO DE ESTE VENTANUCO, DONDE LO PUEDE VER

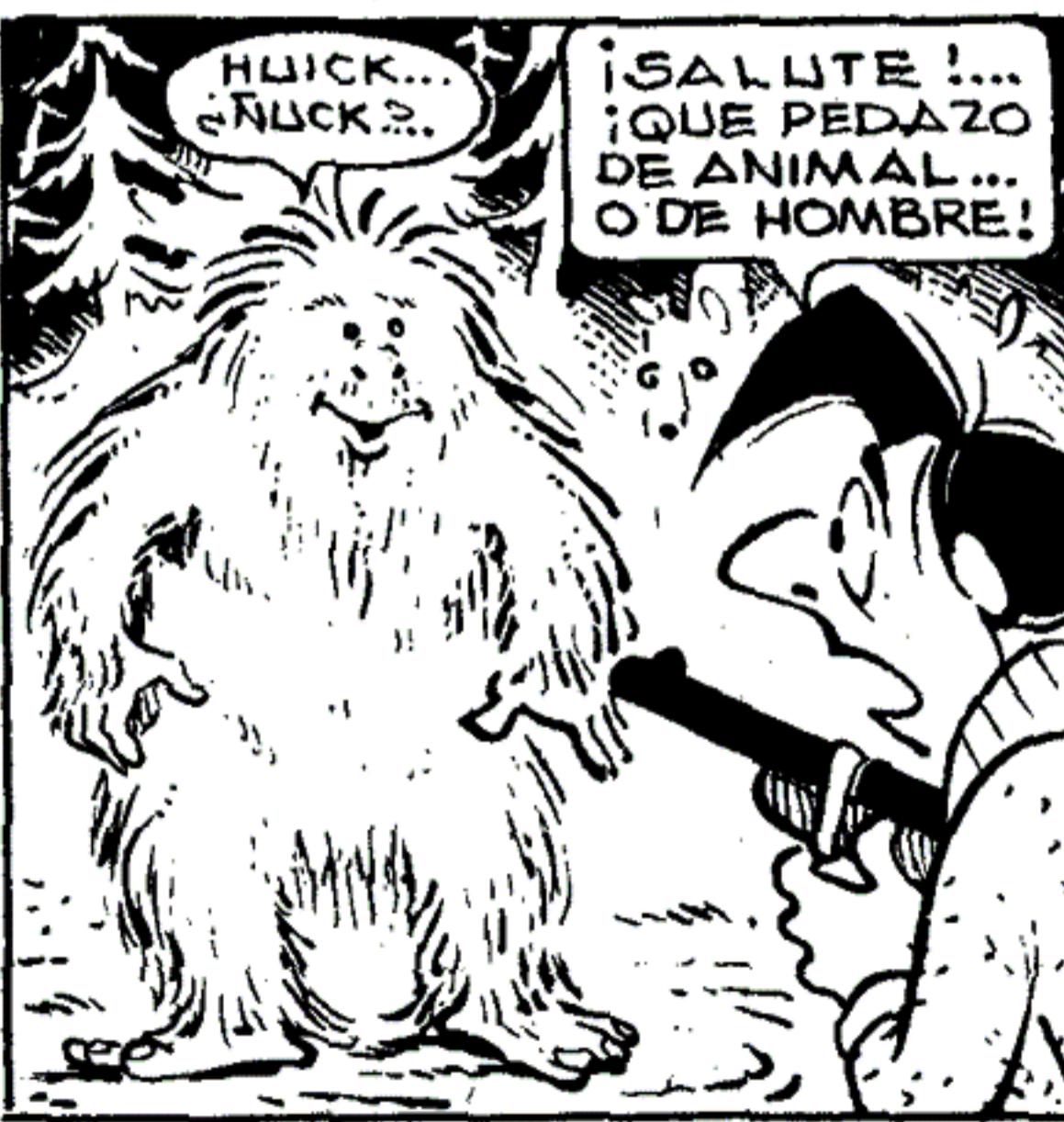


LÚPIN SE METE EN SU BOLSA DE DORMIR ENTRE LA PUERTA Y EL PEQUEÑO MIRADOR, POCO DESPUES TODOS DUERMEN PROFUNDAMENTE ...

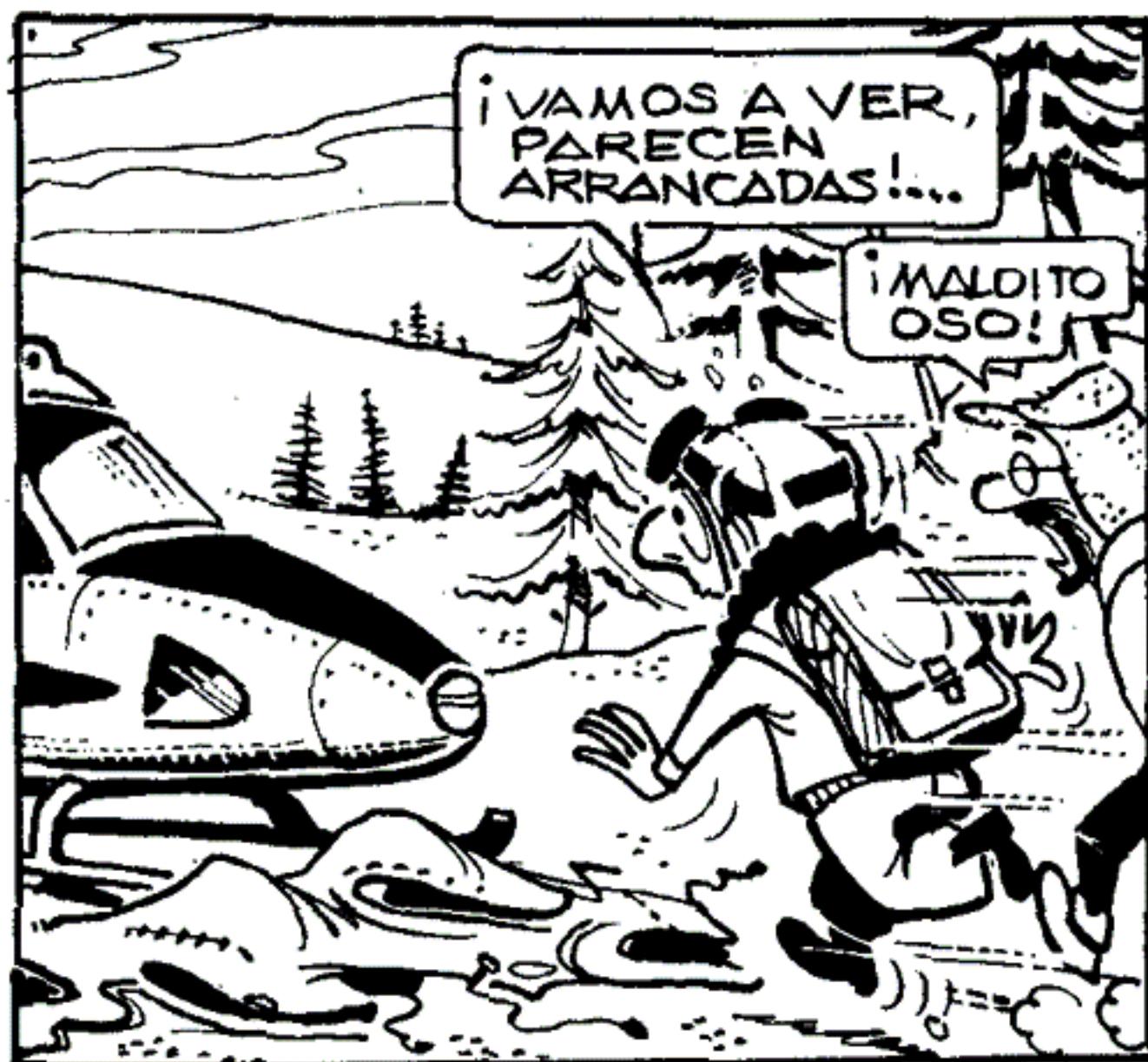




¿QUÉ ES LO QUE VIÓ LÜPIN A LA LUZ DE LA LUNA?

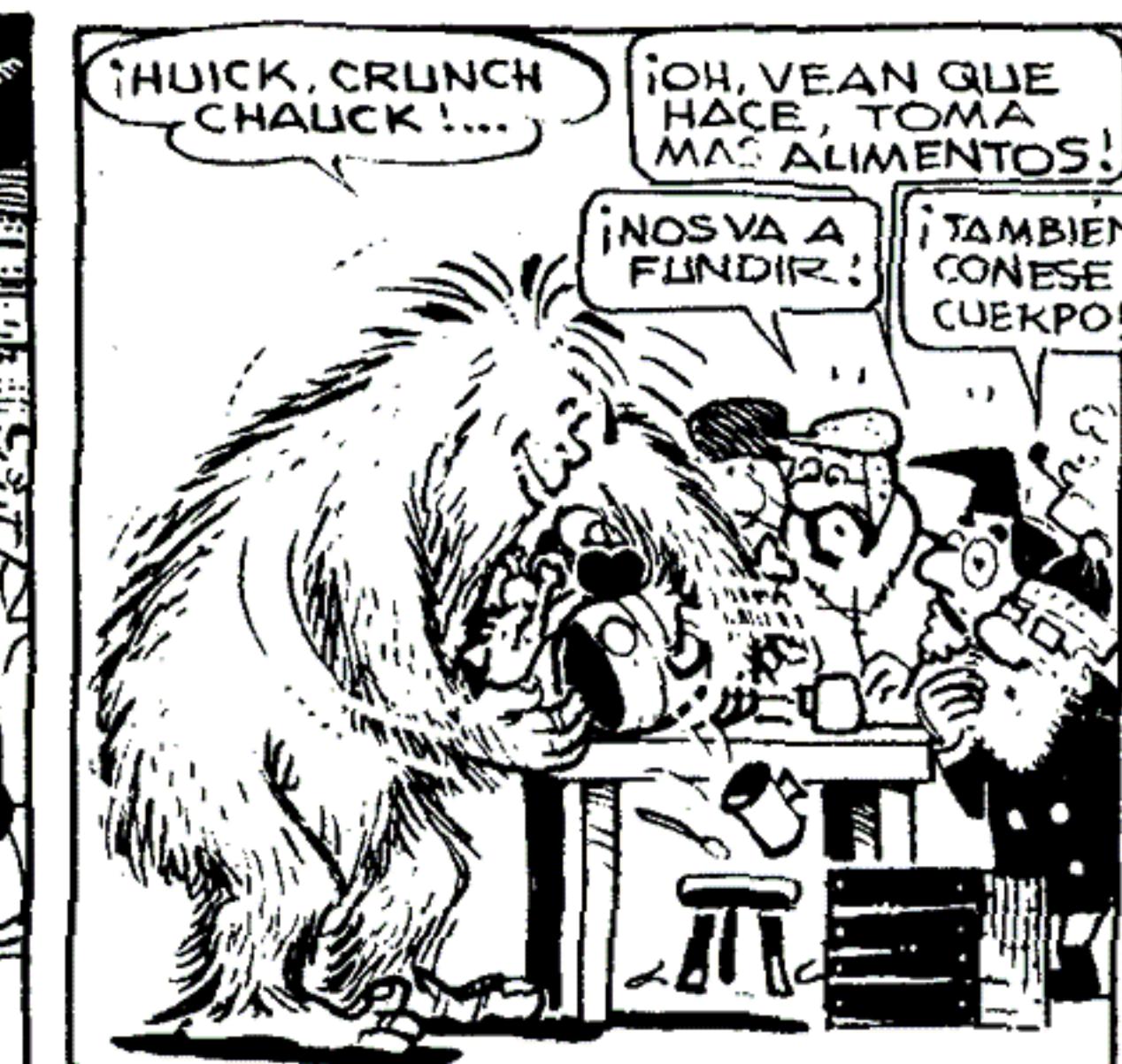








CON BASTANTE ESFUERZO, LÚPIN LOGRA RESTABLECER AL HELICÓPTERO .... Y ATERRIZAR...







# REFORTE

TECNO-CIENCIA-PATRÓN

EL ASESORADO  
DEL PROFESOR



Por DOL

¡FRÍO Y OSOS!





















# Al Feñique

"EL REY Y TERROR DEL HAMPA"



## PRONTUARIO

Gangster o policia a ratos perdidos no es ni mas ni menos que un producto del submundo de los tumultuosos años veinte.

HOY LO VEREMOS EN

"PURO BIÓGRAFO"

POR GUERRERO



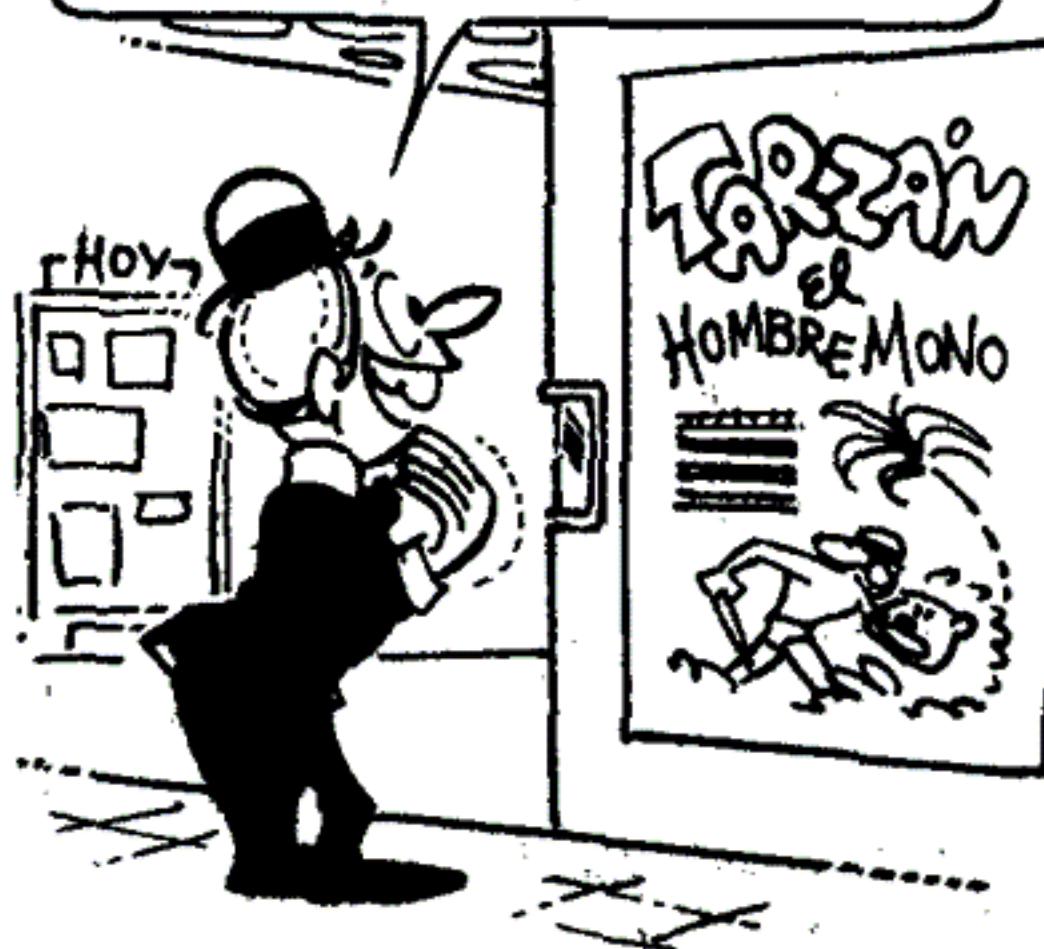


PERO EN ALGÚN LUGAR  
HABITA Y...

¿A VER EL PROGRAMA  
DE HOY?... ¡OH, AQUÍ  
DAN UNA LINDA CINTA  
¡ESTA ME GUSTA!



¡UNA DE SELVA! ¡QUÉ  
LINDO!; FIERAS SALVADORES,  
EXPLORADORES, INDIOS!  
¡AVVENTURAS! ¡YO ENTRÓ!



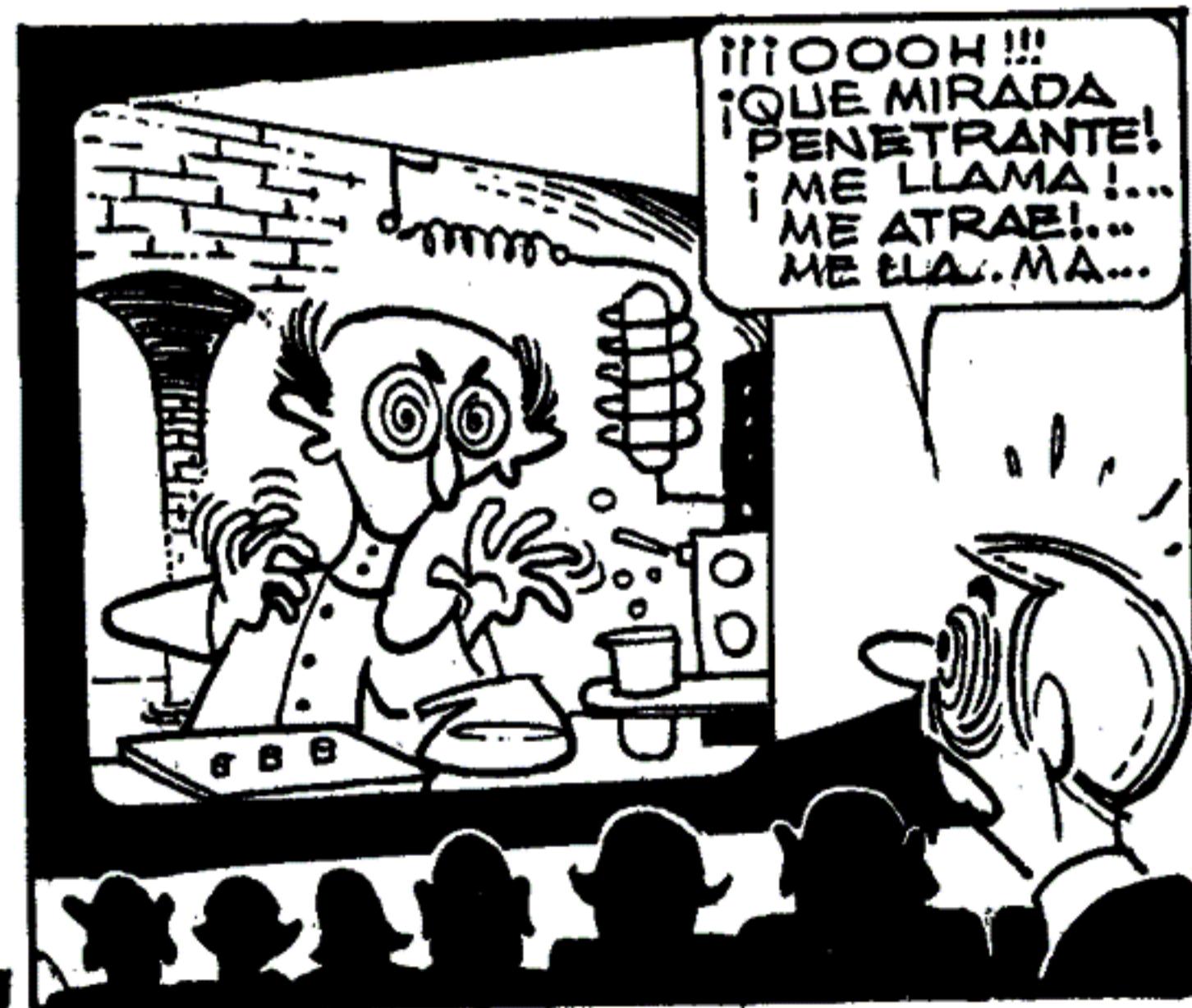
¡POBRE INDIECITO!  
EL TIGRE LO VA A  
COMER Y TARZÁN  
NO APARECE!...  
¡OH, NOO! ¡CUIDADO!











Y MARCELITO, SUGESTIONADO  
POR LA PELÍCULA DE  
HIPNOTISMO CAE EN LA  
TRAMPA...



# aprovechá nuestras ofertas de revistas y suples técnicos



Revistas de números anteriores NUEVITAS y SANITAS 10 por **10.-**

Suplementos de años anteriores 80, 82 y 83 tres por **10.-**

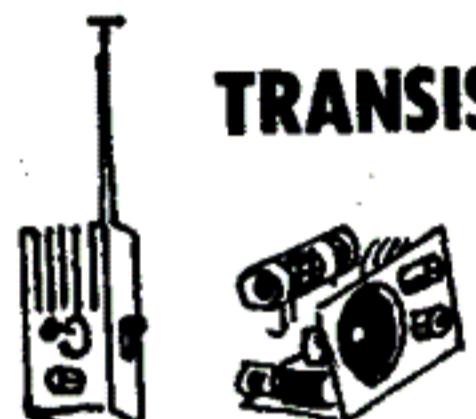
"SUPLES TÉCNICOS" con notas y planitos recopilados de nuestras publicaciones

**AUTOSERVICE** ...elegís, pagás, llevás y disfrutás

**PASA DE TARDE POR REDACCION (15 a 19 hs.)**



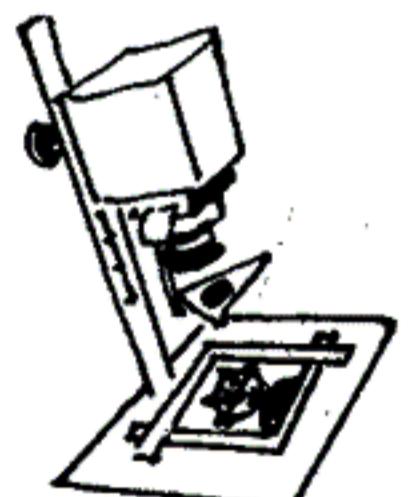
## TRANSISTORIN TE INICIA EN ELECTRONICA "reemplaza al suple A"



si apenas tenés conocimientos de electricidad con este suple podrás dar los primeros pasos en electrónica, los elementos, los signos, como funcionan los circuitos, amplificadores, receptores, emisores, etc.

**10.-**

## PRACTICA ELECTRONICA NUEVO "suple B"



para iniciar la practica con circuitos fáciles pero útiles con bastantes explicaciones

**10.-**

## EL SUPLE DE LA FOTOGRAFÍA



de una forma económica hace tu propio laboratorio con todos los aparatos y divertite con el hobby de la fotografía

**10.-**

**IMPORTANTE:** Sólo se envían por Correo "Suplementos Técnicos" y Copias de Planitos. NI revistas NI suplementos 80, 82 y 83. Los Sup. "C" de electrónica y Aeromodelismo están agotados y en impresión, no solicitar hasta nuevo aviso.

ENVIOS AL INTERIOR: solamente por GIRO POSTAL a nombre de ENRIQUE MURGA. Diagonal Norte 825 - 3º - revista Lúpín Capital Federal (1363) (Agregár **15.** para gastos de envío)

cada  
suplemento  
**10.-**

## LOS PLANITOS

PRECIO POR COPIA **1,50**



### ELECTRONICA

UN RECEPTOR MUY SENCILLO  
DOS RADITOS, UNA REGENERATIVA  
INTERCOMUNICADOR Y MICROFONO  
APARATO ELECTRONICO DE MULTIPLES USOS  
(oscilador, metrónomo, detector de luz, manipulador telegráfico, alarma, instrumento musical, etcétera)  
PILAS (sin ácido)

AMPLIFICADOR Y RECEPTOR ONDA CORTA

2 MICROFONOS DE CARBON

AURICULARES (monoaurales y estereo)

MOTOR ELECTRICO

EMISOR (micrófono inalámbrico)

GUITARRA ELECTRICA

MOTORCITO ELECTRICO para el principiante

DISPARADOR DE COHETES

### MODELISMO

AVION DE LUPIN

PLANEADOR (sin madera balsa)

PLANEADOR CON DOS TIPOS DE ALAS

AVION CON MOTOR A GOMA

YATE LIGERO

PLANEADOR VELEIRO (de un metro de ala)

### FOTO - CINE

PROYECTOR DE DIPOSITIVAS

de 35 mm (con condensador)

HOY LES ENSEÑO A AMPLIAR

### AMPLIADORA FACIL

COMO REVELAR Y COPIAR

PROYECTOR DE DIPOSITIVA de 35 mm SIMPLE

PROYECTOR DE CINE 8 mm ó 16 mm

CAMARA AEREA para barrilete y cohete

FLASH para camarita

### MAQUETAS

AVION DE LUPIN

MORAN E SAULNIER

MIMEOGRAFO (impresor)

AUTITO DE BICHO Y GORDI HECTOGRAFO (impresor)

VARIOS

Copias de todas las páginas del TELESCOPIO de 3" **5.-**

Copias de todas las páginas del TELESCOPIO de 6" **11**

### OPTICA

EPISCOPIO (proyector de vistas operas)

PROYECTOR DE HISTORIETAS

HACETE UN LARGAVISTA Y CALCULA TUS  
( LENTES )

Envíos al interior pedido mínimo 10 copias de diferentes planitos - Agregar **15.-** para gastos de envío certificado.

Unica forma de enviar el dinero GIRO POSTAL, GIRO BANCARIO o CHEQUE a la orden de Enrique Murga, PAGADEROS EN CAPITAL FEDERAL - NO ACEPTAMOS REMESAS POSTALES O ESTAMPILLAS - Correspondencia a revista LUPIN DIAGONAL NORTE 825 - 3º, CAPITAL FEDERAL (1363). Pedir sólo planitos de los que se encuentran en las listas de estas páginas.





## MAQUETA —

# FOKKER D-VII

Este fue el más famoso y superior a todos los cazas de la serie Fokker. Nacido en 1917, luego de varias modificaciones entró en actividad en 1918 prolongándose la misma después de la guerra hasta cerca de los años 30 en distintos países. En la Argentina, el Mayor Pedro Zanni en 1924 utilizó dos de ellos, el "Ciudad de Buenos Aires" y "Provincia de Buenos Aires" en su intento de dar la vuelta al mundo, interrumpido en Japón por accidentarse el segundo aparato.

### CONSTRUCCION

Los dibujos están al mismo tamaño a realizar, por lo tanto calcaremos los contornos de las distintas piezas sobre la madera a trabajar (Balsa u otra blanda). El fuselaje lo

tallaremos sobre un block, no así las alas, timón y estabilizador que se harán sobre planchas del grosor que indican los perfiles.

En el fuselaje calaremos la parte de la carlinga, tallaremos los cilindros sobre el motor y marcaremos los puntos donde irán los montantes.

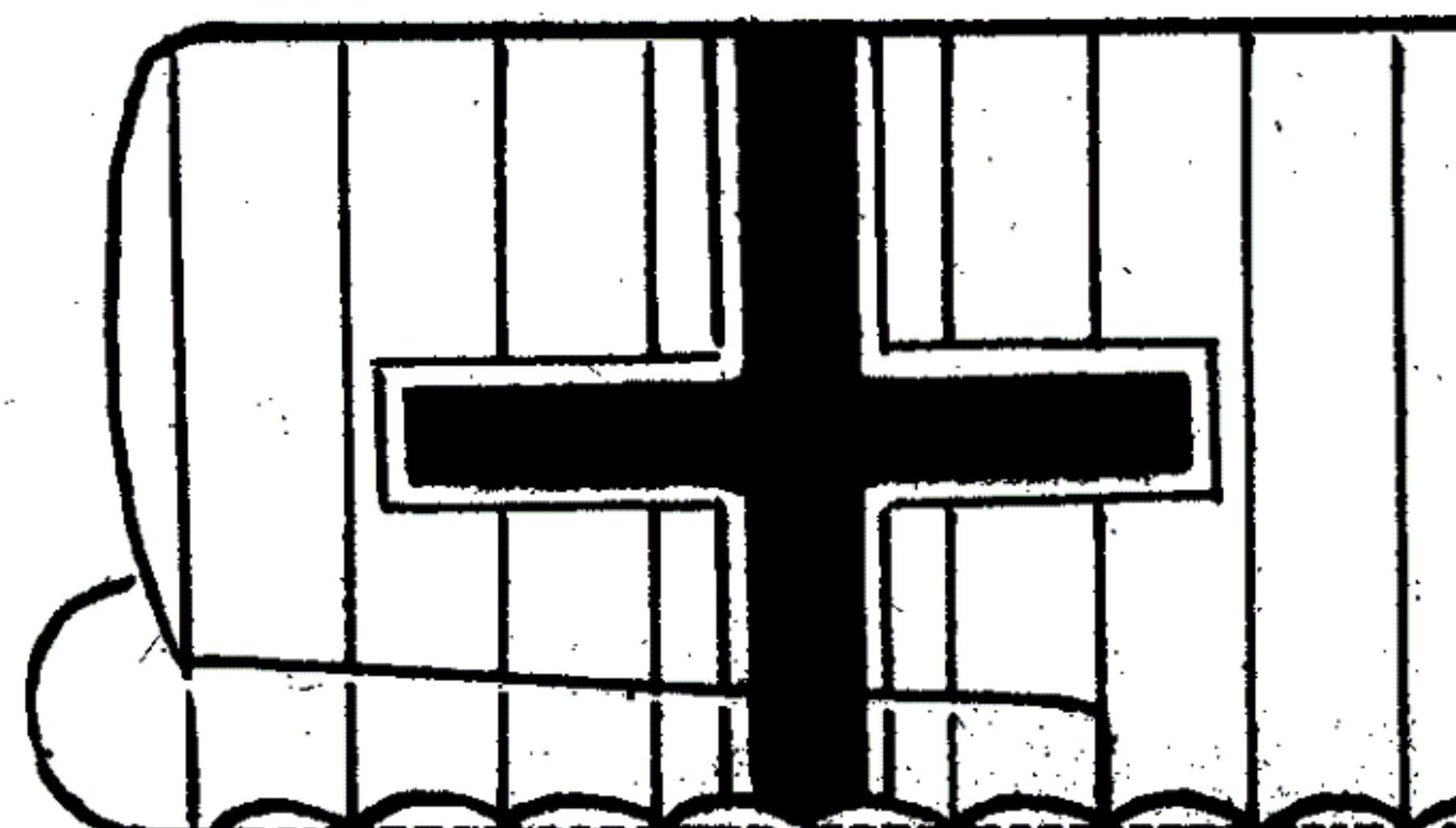
El ala superior la puliremos siguiendo los perfiles, observen que en la parte central (dibujo de frente) es más gruesa afinándose hacia las puntas, lo mismo desde el borde de ataque hacia el de fuga donde le daremos la forma dentada como en el dibujo, luego de pasarse el tapaporos y pulirla le marcaremos los alerones y simularemos las costillas pegándole hilos de coser en las líneas indicadas, marcaremos también los lugares para los montantes. El mismo procedimiento seguire-

mos con las alas inferiores, harán dos opuestas que irán cementadas al fuselaje.

El timón y estabilizador son más delgados (ver perfiles) y utilizaremos el mismo procedimiento. Luego tenemos el ala auxiliar con su perfil alar y completamente lisa, marcaremos los lugares para las patas del tren y haremos una hendidura abajo para pasar el eje (alambre de acero) sobresaliendo de las puntas para introducir las ruedas, a estas las completaremos con un conito de papel.

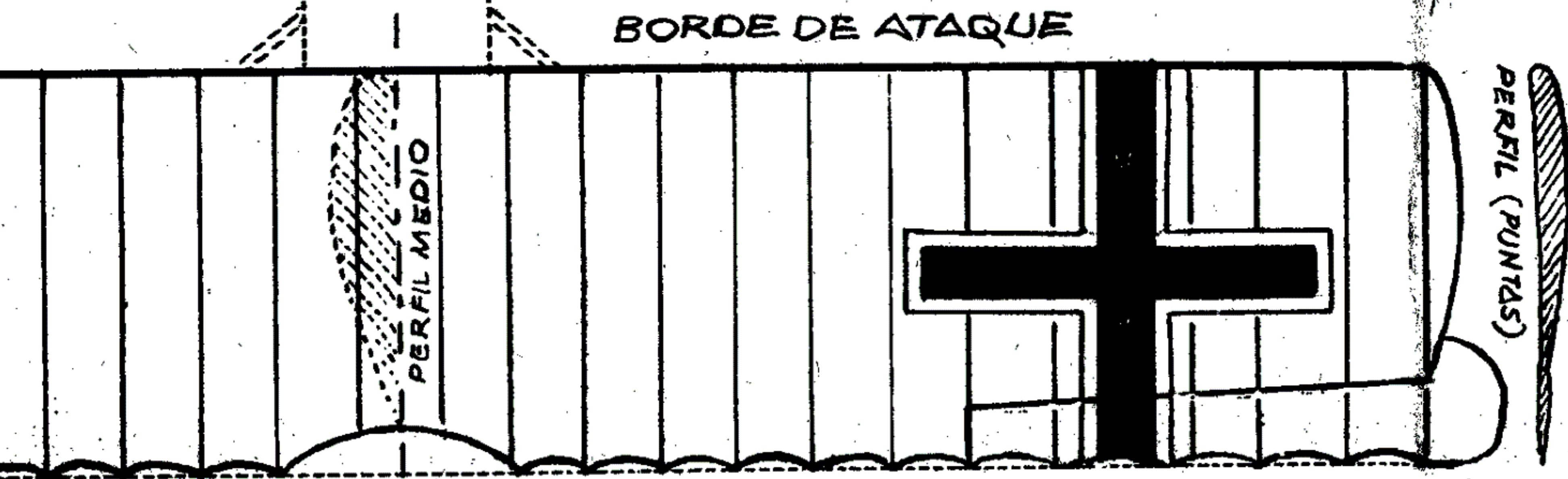
Todos los montantes se harán de varillitas de madera dura, observen bien su disposición. La hélice la tallaremos sobre otra varilla respetando sus formas, lo mismo que las ametralladoras y escape. Sobre un papel planteado dibujaremos el radiador con tinta china al que recortaremos y pegaremos al frente del motor.

### ALA SUPERIOR



SIMULAR COSTILLAS PEGANDO HILOS DE COSER  
ANTES DE PINTAR EL ALA

### BORDE DE ATAQUE



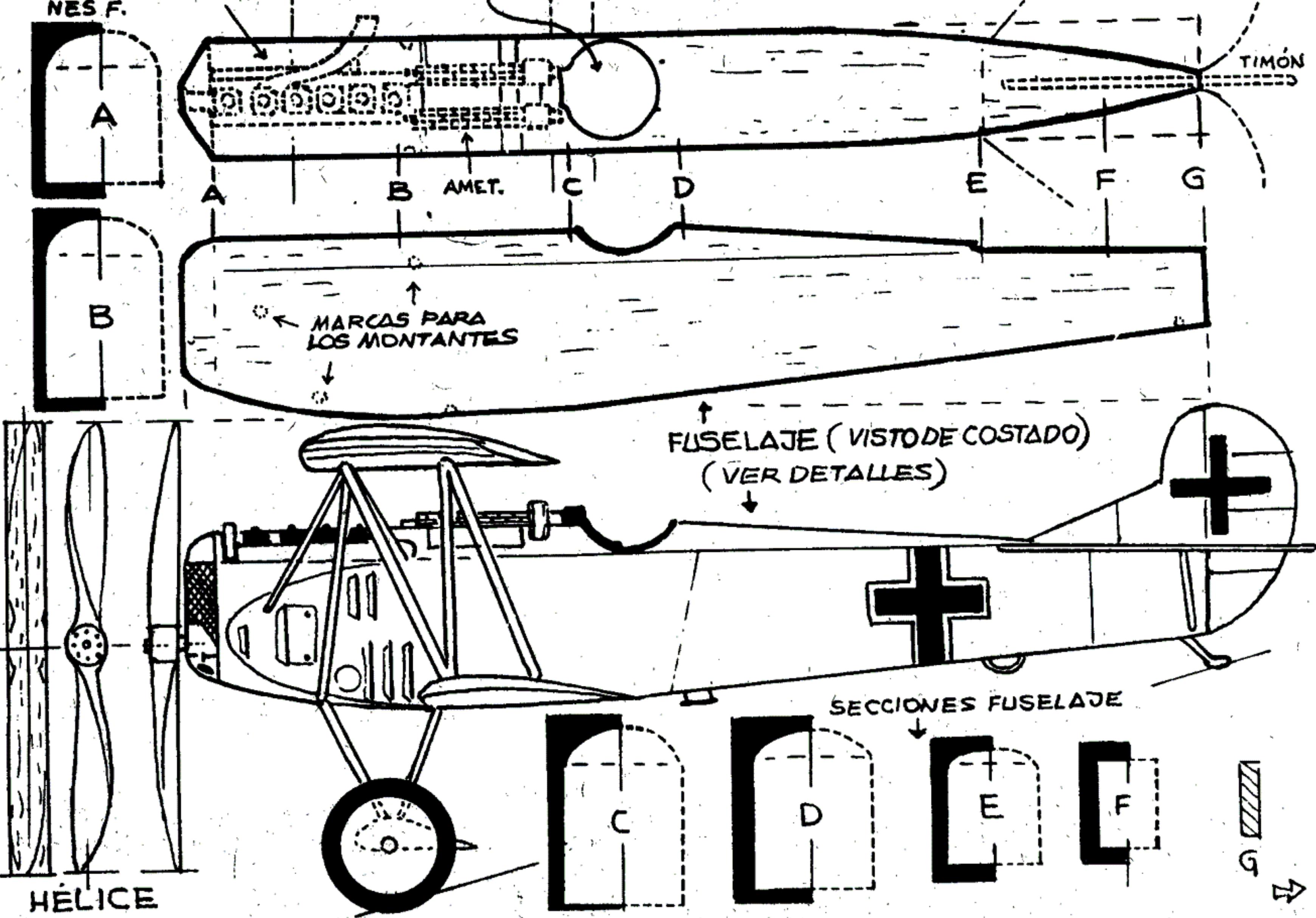
CRUCES NEGRAS CON BORDES BLANCOS  
SÓLO EN LA CARA SUPERIOR

os dos  
aje.  
lgados  
rocedi-  
con su  
aremos  
aremos  
el eje  
as pun-  
tas las  
l.  
arillitas  
disposi-  
varilla  
que las  
el pla-  
a china  
frente

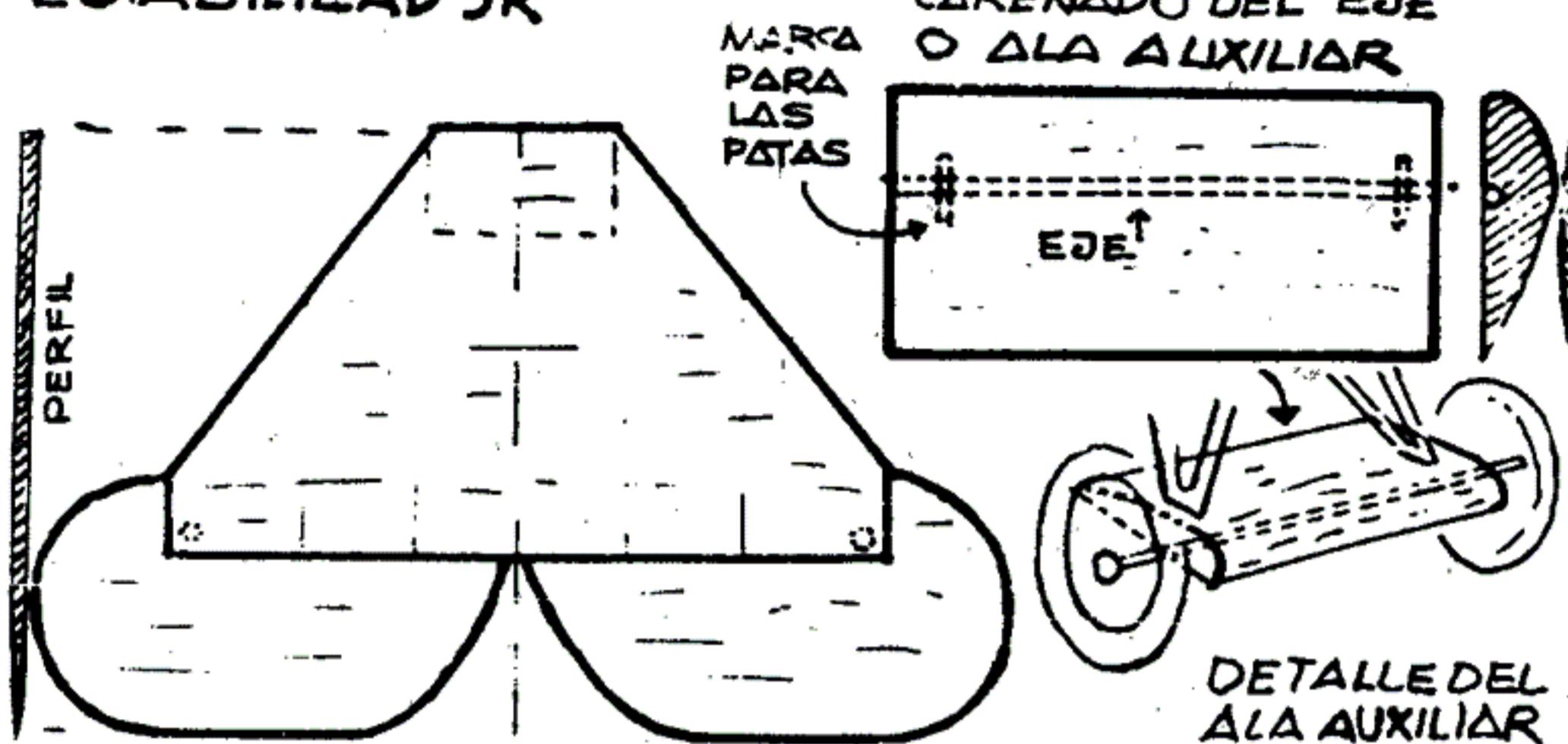
PERFIL (PUNTAS)

## SECCIO- NES F.

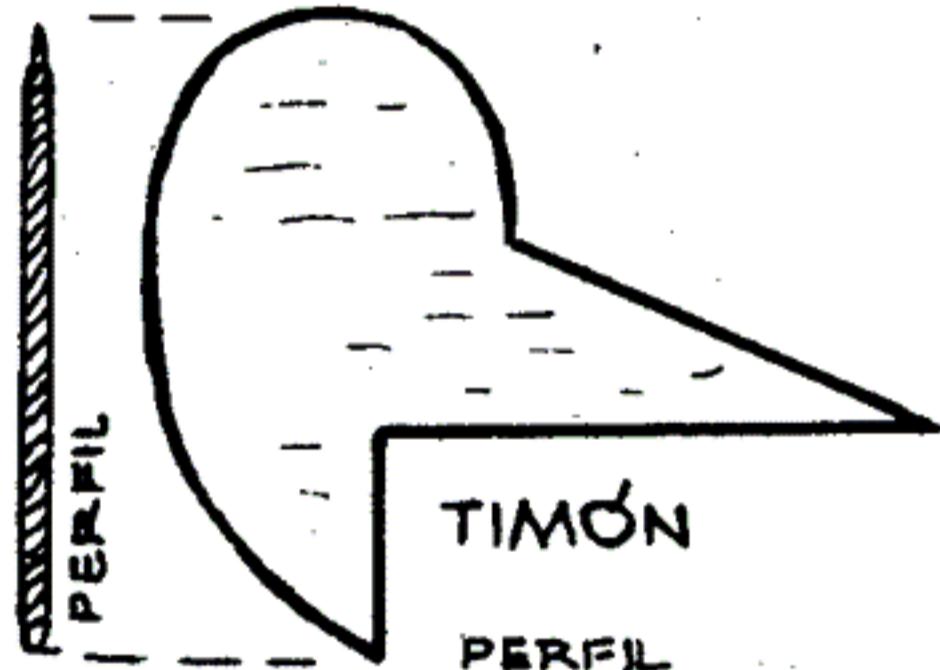
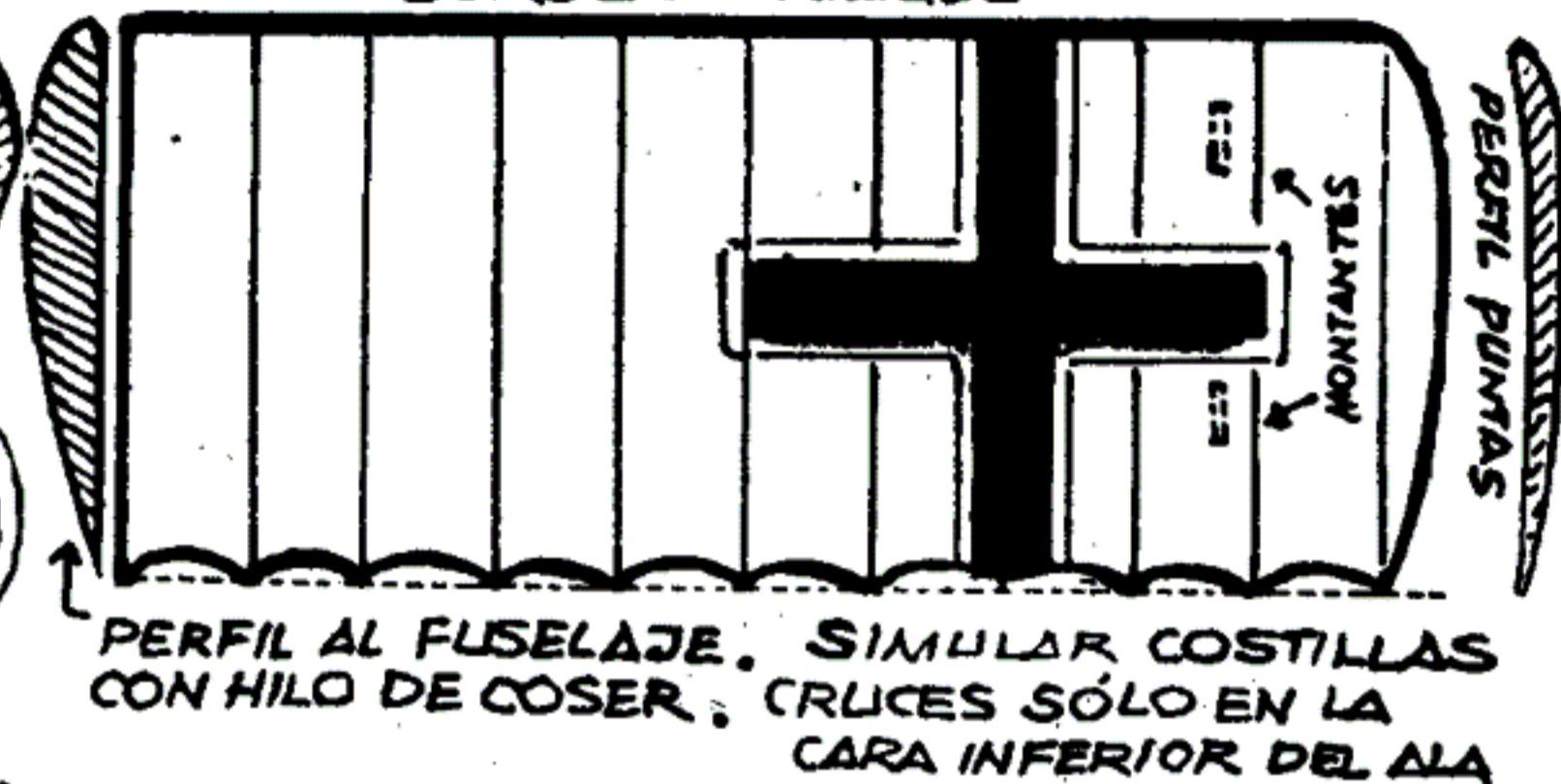
MOTOR (TALLAR) CABINA (ALAR) FUSELAJE (VISTO DE ARRIBA)



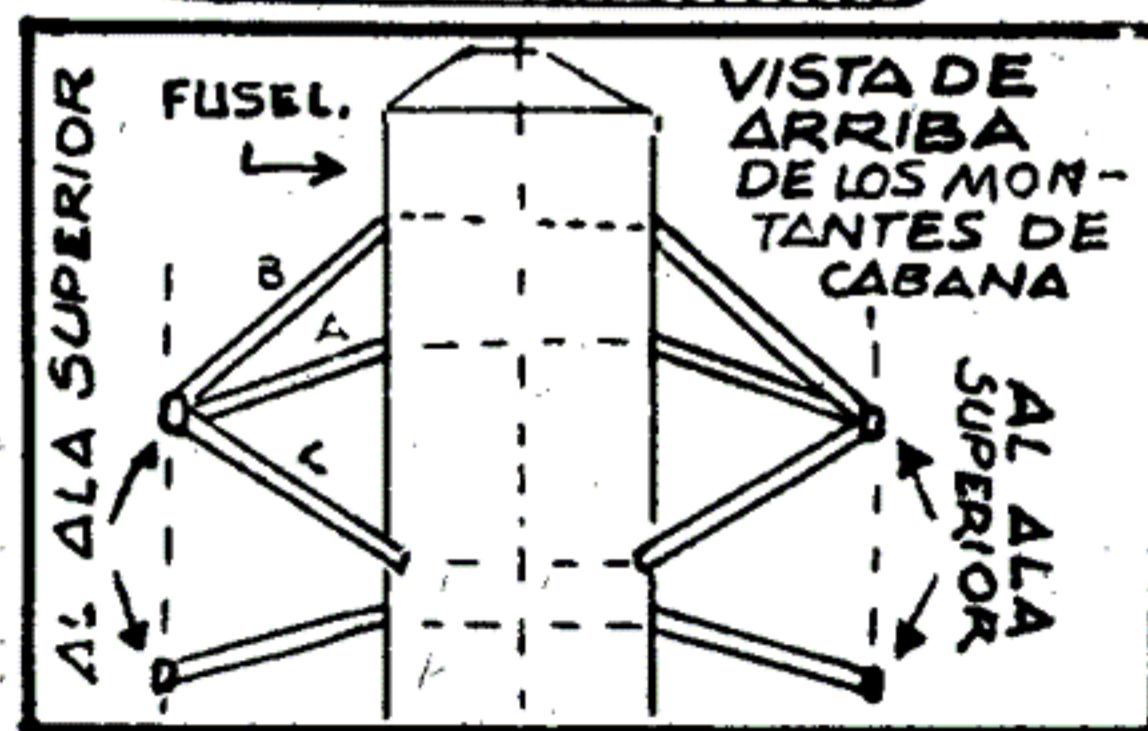
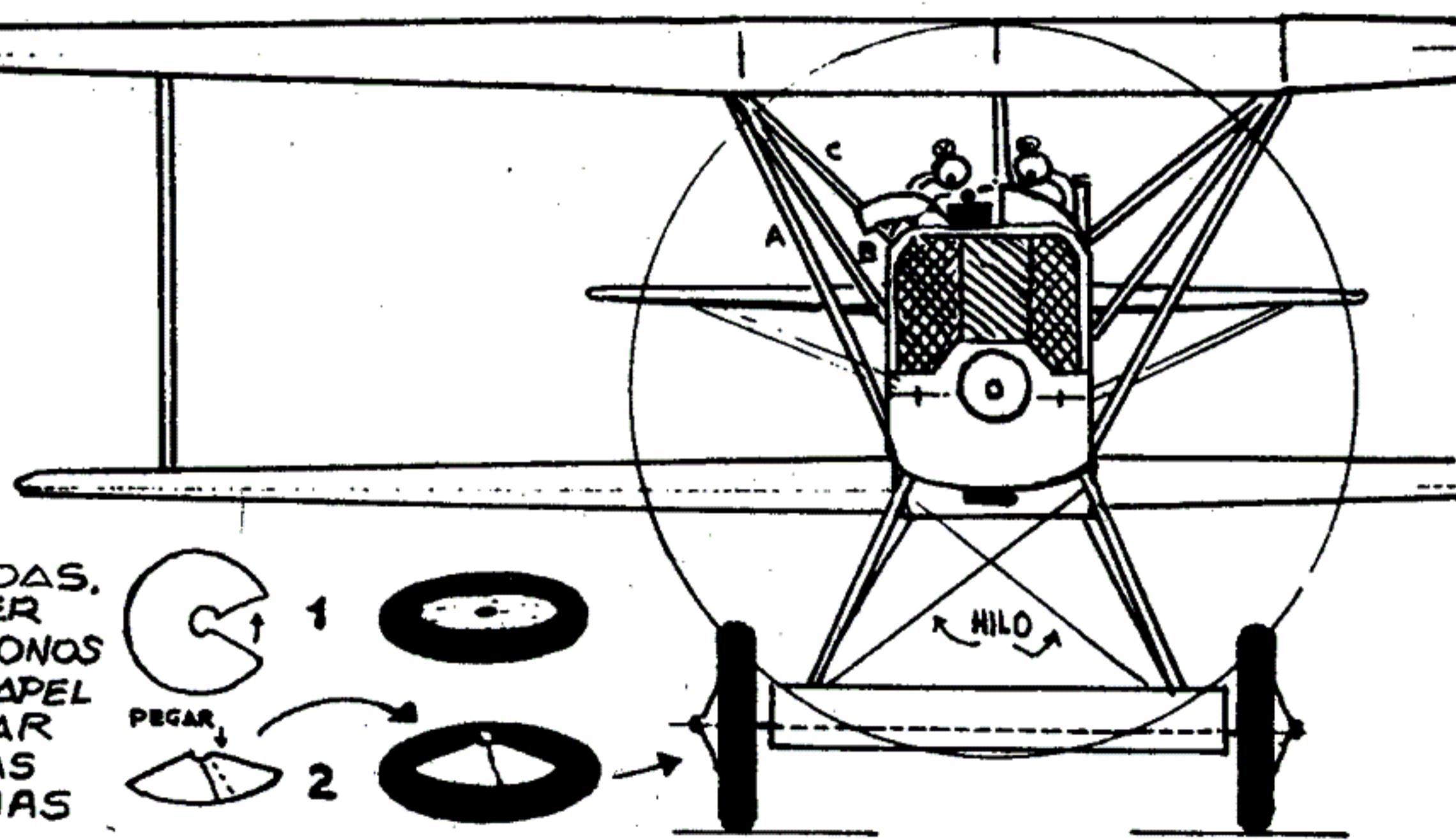
## ESTABILIZADOR



## ALA INFERIOR (HACER 2 OPUESTAS) BORDE DE ATAQUE



## VISTA DE FREnte



Todas las piezas deben estar bien pulidas antes de pintar y ensamblar, una vez pintadas les dibujaremos, pintaremos o pegaremos los distintos detalles como cilindros, respiraderos, y las cruces negras con bordes blancos.

El color del avión puede ser a gusto, verde guerra, rojo, camouflado y también puede llevar alguna banda de color atravesada en el fuselaje o algún dibujo distintivo y números de matrícula. También la cara superior del ala puede ser jaquelandada con las cruces sobre un recuadro blanco, las variantes son muchas. La hélice es color madera, montantes, ametralladoras, cilindros e interior de la carlinga van negros. Ver detalles y explicaciones en los dibujos trabajando prolijamente para obtener un buen resultado.

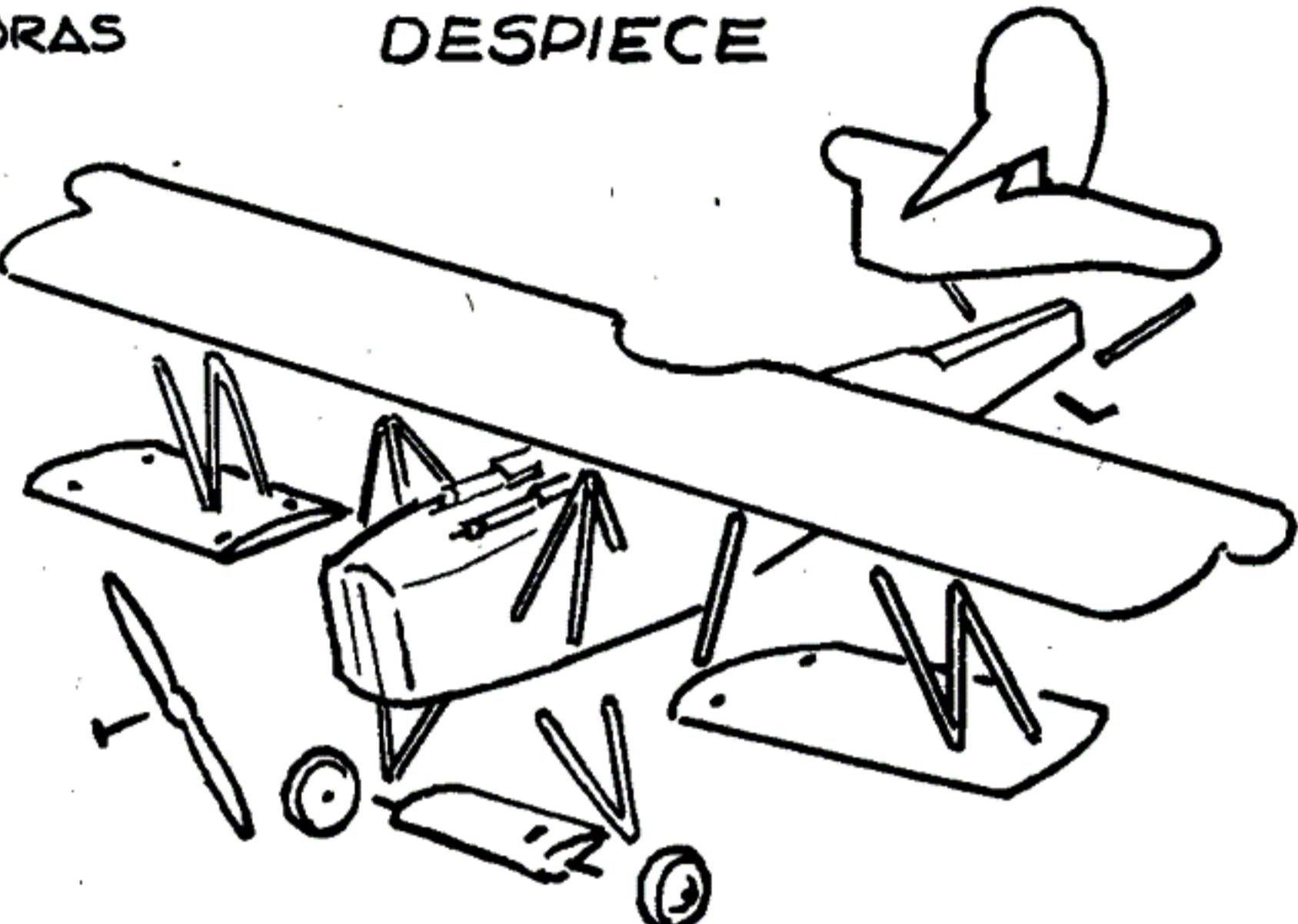
### AMETRALLADORAS



HACER DOS IGUALES

ESCAPE(1)

### DESPIECE

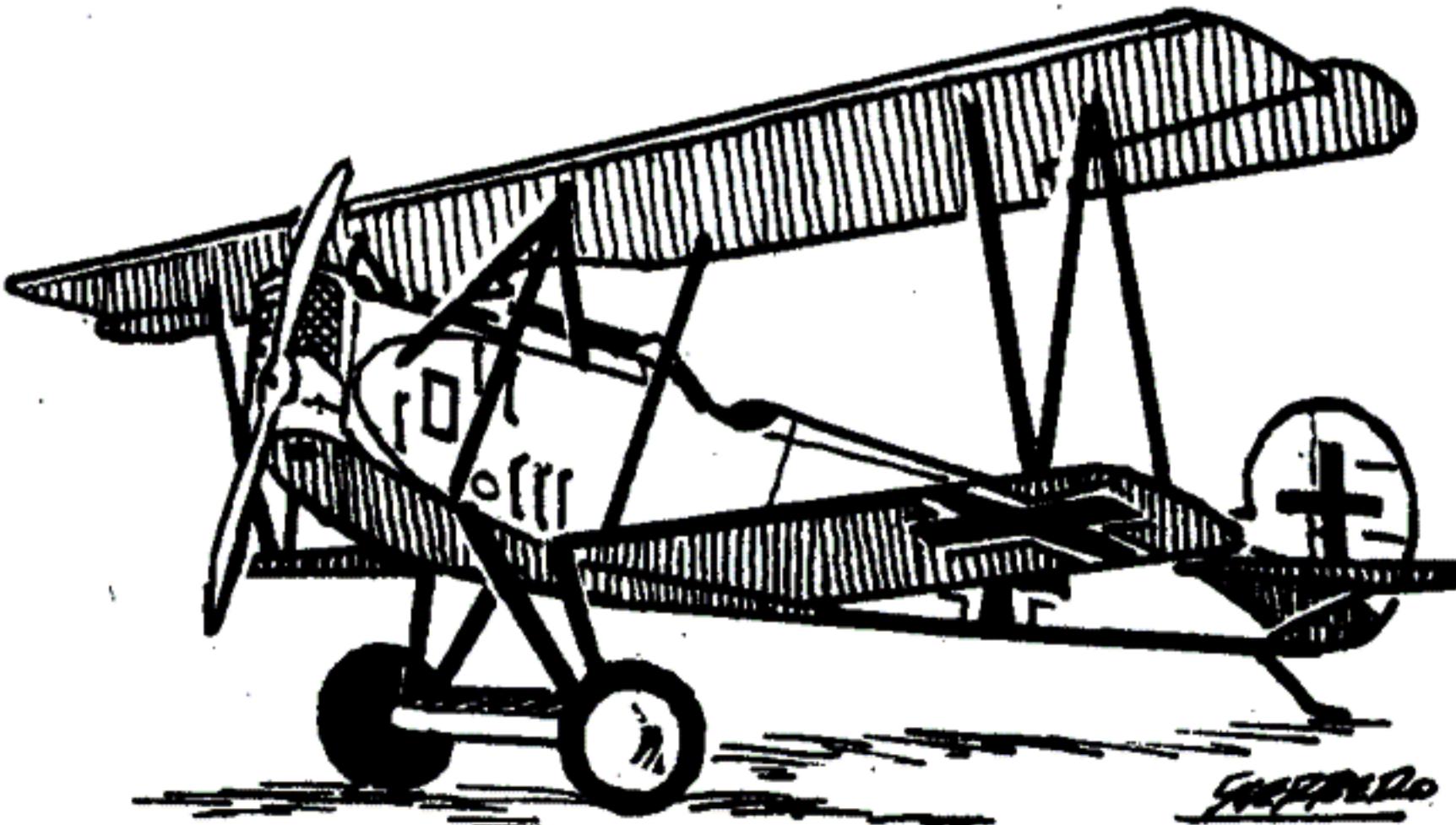


DETALLES DEL MOTOR (CILINDROS)  
ESCAPE, RADIADOR  
Y AMETRALLADORAS



UNA VISTOSA DECORACIÓN DEL ALA SUPERIOR,  
JAQUELADA EN ROJO O NEGRO Y BLANCO  
Y CRUCES NEGRAS SOBRE CAMPO BLANCO

### MODELO TERMINADO



## MICROCOMPUTACION 34

# PROGRAMITAS

Cuando se trata de publicar programas enviados por los lectores lo importante es publicarlos impresos guiados por la misma computadora así no se cometen errores.

Marcelo H. Casares de Esteban Echeverría 171 S.M. de Tucumán (4000) en-

vió varios para TK90X Spectrum por lo que decidimos publicarlos exactamente como los envió. Hay algunos programas utilitarios que pueden servir para los bichos electrónicos les recuerdo que Marcelo cambia y vende programas utilitarios y de juegos.

## RESISTENCIAS EN PARALELO

```

1 REM CALCULO DE RESISTENCIAS
2 EN PARALELO
3 BORDER 6: PRINT PAPER 5;""
4 RESISTENCIAS EN PARALELO"; PRI
5 NT AT 3,0;"CUANTAS RESISTENCIAS
6 ?"; INPUT "ENTRE EL NUMERO DE RE
7 SIST.": A
8 IF A=1 THEN INK 2: FLASH 1:
9 PRINT PAPER 6; AT 5,8;"!QUE ESTU
10 PIDO!"; FLASH 0: PAUSE 170: INK
11 0: CLS : GOTO 1
12 IF A=2 THEN GOTO 10
13 IF A<6 THEN GOTO 60
14 IF A>6 THEN PRINT : PRINT :
15 PRINT "SOLO HASTA 6 RESISTENCIAS";
16 PAUSE 100: CLS : GOTO 1
17 9 PAUSE 0
18 10 CLS
19 15 PRINT PAPER 5;"CALCULO PARA
20 SOLO 2 RESISTENCIAS"
21 20 INPUT "ENTRE R1=";R1: PRINT
22 AT 4,2;R1
23 30 INPUT "ENTRE R2=";R2: PRINT
24 AT 6,2;R2
25 60 LET R=(R1+R2)/(R1+R2)
26 70 PRINT AT 18,0;"R=": PRINT A
27 T 18,3;R
28 70 PRINT : PRINT "SI QUIERE RE
29 PETIR CALCULOS APRETE UNA T
30 ECLA"
31 74 PAUSE 0
32 75 CLS

```

```

76 GOTO 1
77 80 CLS : PRINT PAPER 5;"CALCUL
78 O DE MAS DE 2 RESISTENCIAS": PRI
79 NT AT 3,0;"ESTE PROGRAMA CALCULA
80 HASTA 6 RESISTENCIAS SI QUIER
81 E CALCULAR MENOS DE 6 Y MAS DE 2
82 DEBERA COLOCAR 400+10 EN EL I
83 NPUT QUE NOSE USE": PRINT : PRIN
84 T
85 90 INPUT "ENTRE R1=";R1: PRINT
86 R1
87 100 INPUT "ENTRE R2=";R2: PRINT
88 R2
89 110 INPUT "ENTRE R3=";R3: PRINT
90 R3
91 120 INPUT "ENTRE R4=";R4: PRINT
92 R4
93 130 INPUT "ENTRE R5=";R5: PRINT
94 R5
95 132 INPUT "ENTRE R6=";R6: PRINT
96 R6
97 140 LET R=1/((1/R1)+(1/R2)+(1/R
98 3)+(1/R4)+(1/R5)+(1/R6))
99 150 PRINT AT 18,0;"R=": PRINT A
100 T 18,3;R
101 155 PRINT
102 160 PRINT "APRETE UNA TECLA PAR
103 A RECOMENZAR CALCULOS"
104 170 PRUSE 0
105 175 CLS
106 180 GOTO 1

```



**hacete  
un regalo**

### REVISTAS ATRASADAS EN OFERTA

10 revistas ₦ 10.-

5 revistas ₦ 6.-

del N° 198 al N° 263

¡APROVECHEN QUE SE  
AGOTAN! Y ESTÁN NUEVITAS  
Y SANITAS, CHES

YA  
PRECIOS  
DE REGALO



Diag. Norte 825, 3º piso.

**PASA POR REDACCION**  
de TARDE (15 a 19 hs.)

# UTILITARIOS PARA COMPARTIR

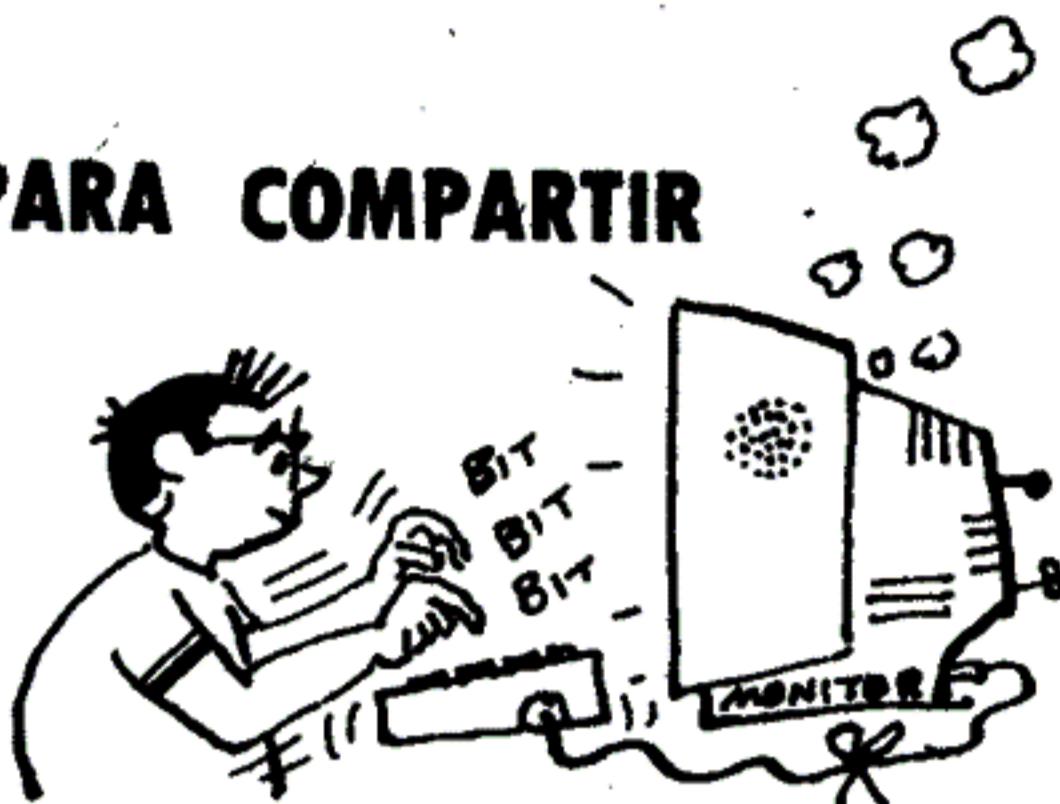
## MOVIMIENTO

2 REM ESTE PROGRAMA PERMITE CALCULAR VELOCIDAD ESPACIO Y TIEMPO DE UN MOVIL

```

5 BORDER 6
7 PRINT PAPER 5;AT 0,5;"CALCULOS DE MOVIMIENTO": PRINT
10 PRINT "ENTRE EN FORMA SUCESSIVA U, E, T COLOQUE 0 EN LA INCONCERNITA": PRINT : PRINT
20 INPUT "ENTRE U=";U: PRINT U
22 PRINT AT 6,8;"KM/H"
30 INPUT "ENTRE E=";E: PRINT E
32 PRINT AT 7,8;"KM"
40 INPUT "ENTRE T=";T: PRINT T
42 PRINT AT 8,8;"H"
50 IF U=0 THEN GOTO 60
60 IF E=0 THEN GOTO 90
70 LET T=E/U
80 LET U=E/T
90 LET E=U*T
92 PRINT
95 PRINT "VELOCIDAD...ESPAZIO TIEMPO"
100 PRINT TAB 0,U,TAB 13,E,TAB 25;T
105 PAUSE 100
110 PRINT : PRINT
112 PRINT AT 17,0;T*60
113 PRINT AT 17,8;"MINUTOS"
114 PRINT T*3600
115 PRINT AT 18,6;"SEGUNDOS"
117 PRINT
119 PAUSE 100
120 PRINT "SI QUIERE REPETIR EL CALCULO APRETE CUALQUIER TECLA"
121 LH
130 PAUSE 0
140 CLS
150 GOTO 2

```



## CALCULO DE POTENCIA en CC

```

C.1 REM CALCULOS DE POTENCIA EN C.C.
2 BORDER 6
5 PRINT PAPER 5;AT 0,2;"CALCULOS DE POTENCIA EN C.C": PRINT
PRINT
10 PRINT "ENTRE EN FORMA SUCESSIVA I, W, V COLOQUE 0 EN LA INCONCERNITA"
15 PRINT : PRINT
20 INPUT I: PRINT I
30 INPUT W: PRINT W
40 INPUT V: PRINT V
45 PRINT : PRINT : PRINT
50 IF I=0 THEN GOTO 60
60 IF W=0 THEN GOTO 90
70 LET V=W/I
80 LET I=W/V
90 LET W=I*V
95 PRINT "AMPERS...UAT105...VO LTS"
100 PRINT TAB 0;I;TAB 9;W;TAB 19;V
110 PRINT
120 PRINT : PRINT : PRINT "SI QUIERE REPETIR EL CALCULO APRETE CUALQUIER TECLA"
130 PAUSE 0
140 CLS
150 GOTO 5

```

# CHICOS AHORA PUEDEN ARMAR UN TELESCOPIO

COMPLETOS O EN KITS CON HERRAMIENTAS PARA ARMAR



consultar en redaccion

Poderoso telescopio de 60 aumentos diseñado para los niños o aquellos que deseen iniciarse en Astronomia.

realizamos otros diametros piezas oculares, espejos y accesorios. brindamos asesoramiento astronomico.

**ENVIOS AL INTERIOR**  
**WHITTALL HOBBIES**  
**ARIBEÑOS 183 Lavalle (1836)**  
**pcia. Bs. As. tel. 244-5392**



# ¡APRENDE ASTRONOMIA!

Sí. Ahora podés estudiar Astronomía, la ciencia que tanto te apasiona, cómodamente desde tu casa sin importar donde vivas.

La ESCUELA ARGENTINA DE ASTRONOMIA es la primera y única institución del país que ha desarrollado cursos por correo que pueden ser seguidos sin esfuerzo por cualquier persona. No se necesitan conocimientos previos de ningún tipo. Las lecciones son fáciles, comprensibles para cualquiera y no tienen matemáticas.

Aprendé a mirar el cielo. Reconocé las constelaciones. Ubicá a los planetas. Estudiá a la Luna, los planetas, las estrellas, las galaxias, etc.

Todo en lecciones claras, instructivas y amenas. Ilustradas profusamente con dibujos, fotos, gráficos y esquemas.



## GRATIS

Recibí una hermosa calcomanía sólo enviando el cupón debidamente llenado a: ESCUELA ARGENTINA DE ASTRONOMIA, Casilla de Correo 401, Suc. 25 1425 - Capital Federal

Temas: Las constelaciones. Coordenadas y cartas celeste. Las estrellas. Tamaño del Universo. Métodos astronómicos de observación. El Sistema Solar. Los planetas. Los cometas. Meteoritos. Asteroides. Galaxias. Nebulosas. Instrumentos de observación. Cómo elegir un buen telescopio. Astronáutica. Cosmología. Relatividad. ¡¡Y muchos temas más!!

Las lecciones están complementadas con fotografías color.

<b>ESCUELA ARGENTINA DE ASTRONOMIA</b>
Sr. Director: Remítame informes completos del curso de ASTRONOMIA y una hermosa calcomanía color GRATIS sin compromiso alguno de mi parte.
Nombre y Apellido: .....
Dirección: ..... Cód. Postal: .....
Localidad: ..... Provincia: .....

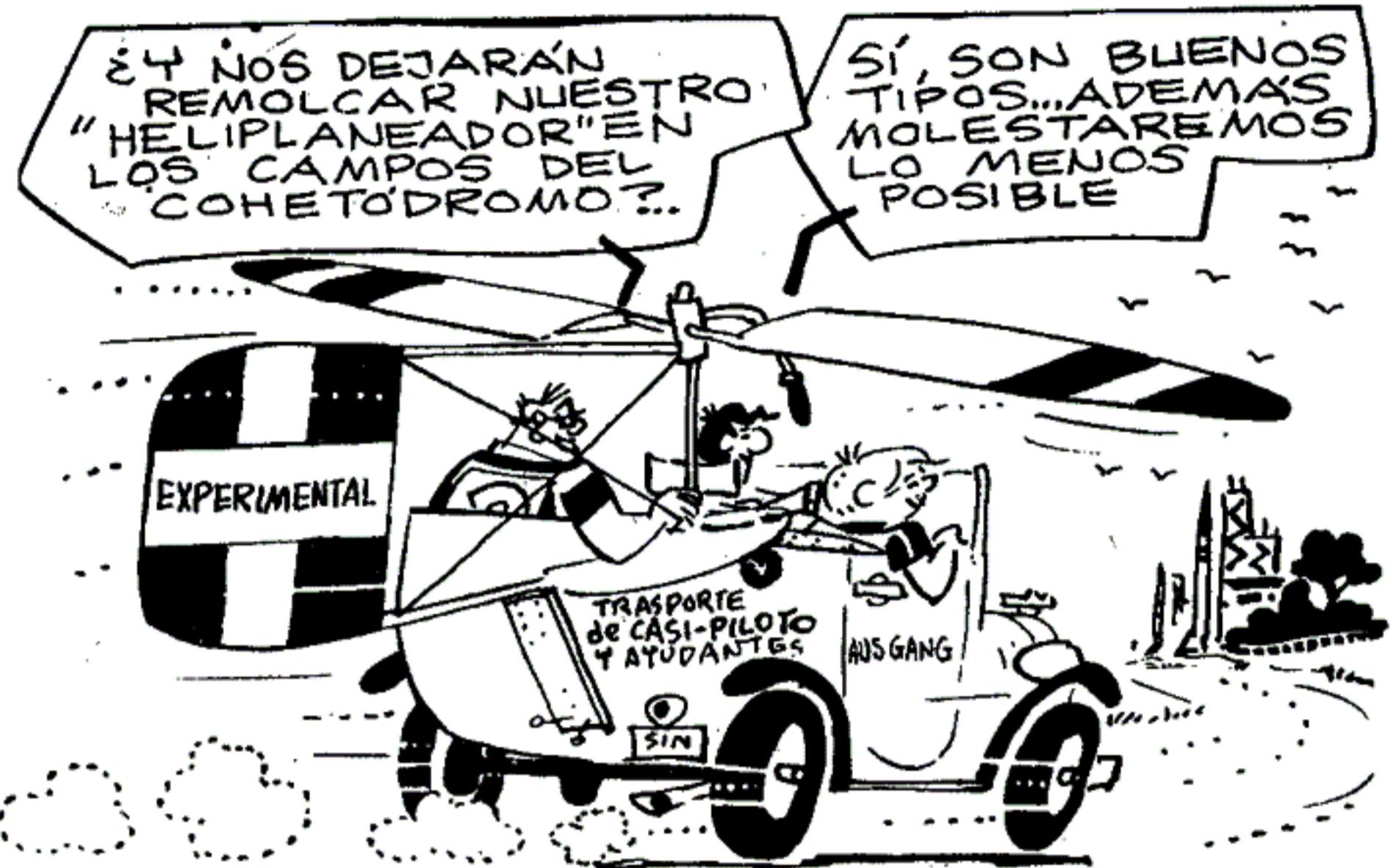
(Si no querés recortar la revista, podés fotocopiar el cupón o enviar tus datos en hoja aparte).



# BICHO GORDI

por TITO SOL

en "EL GIROPLANEADOR"

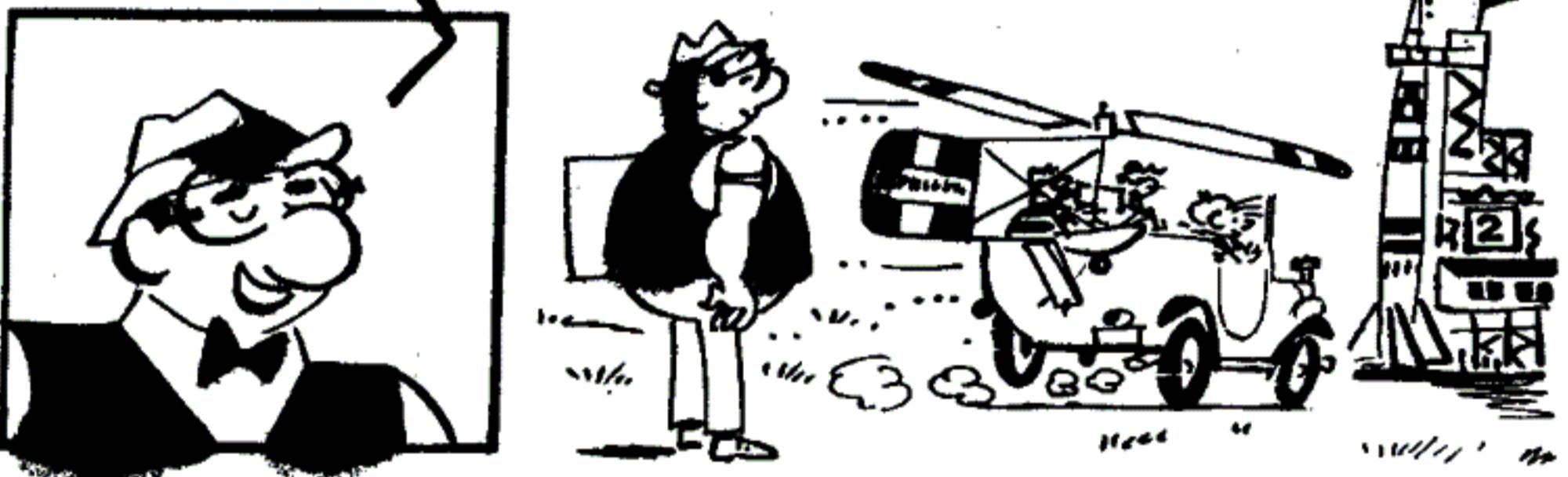


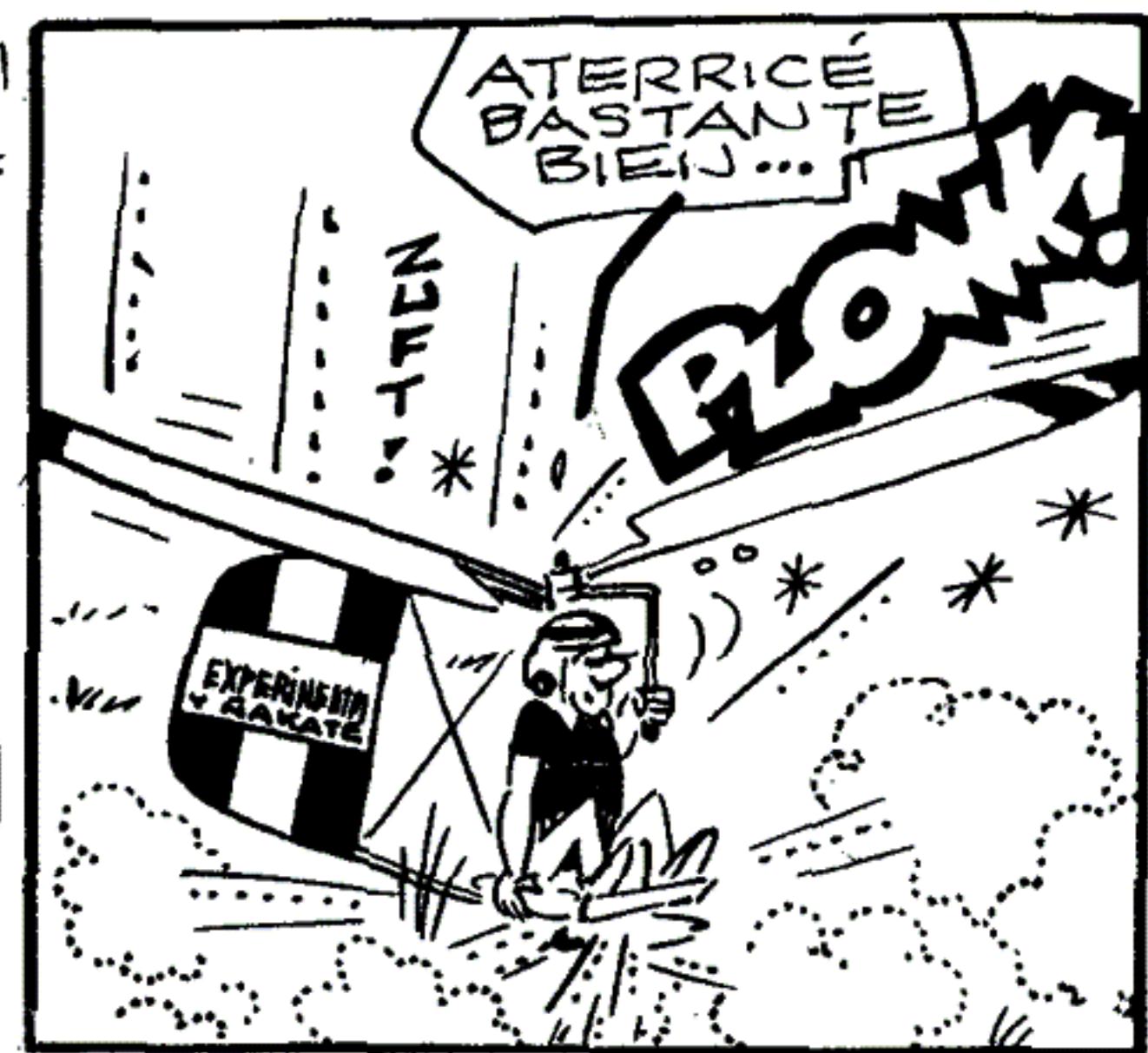
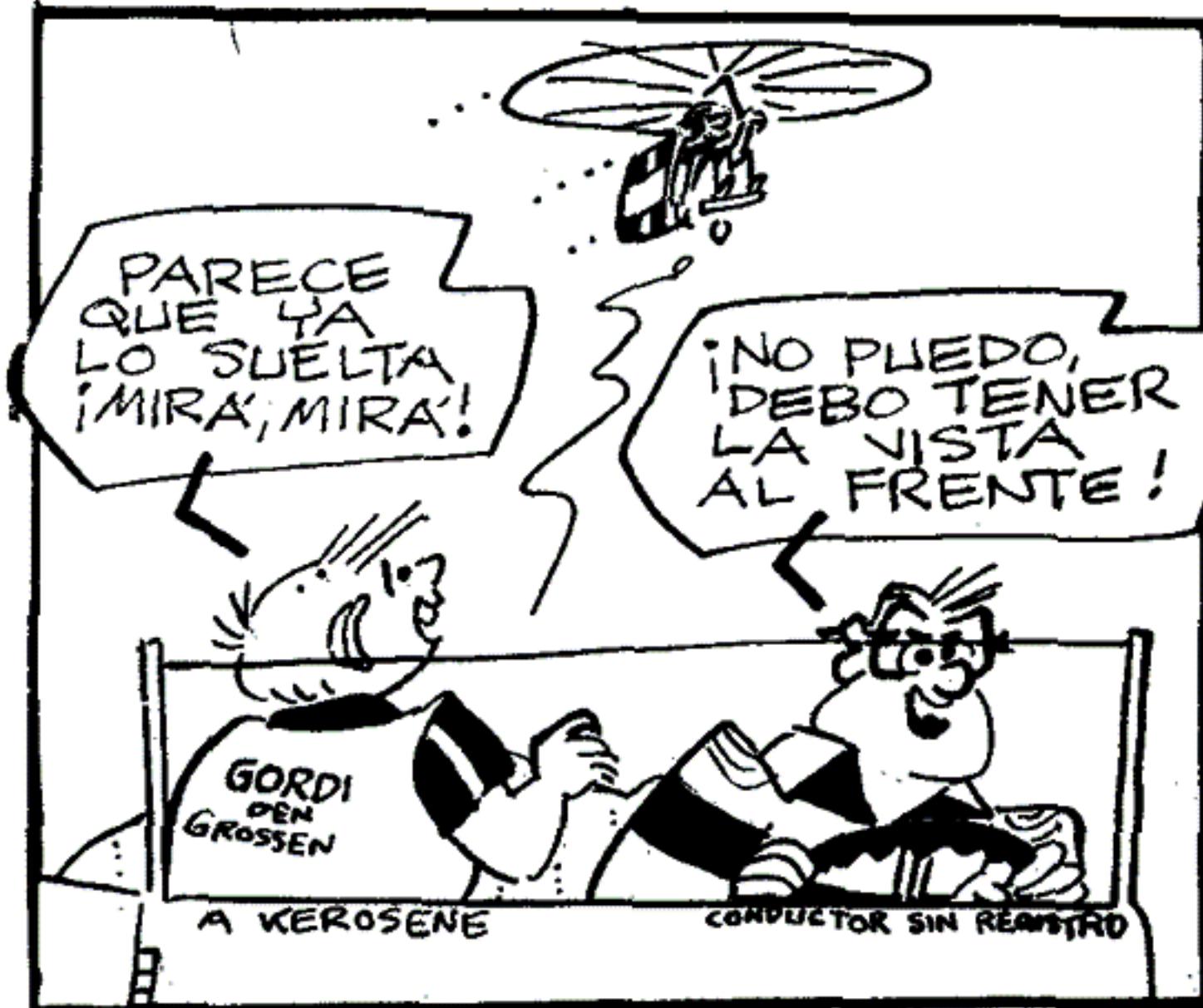
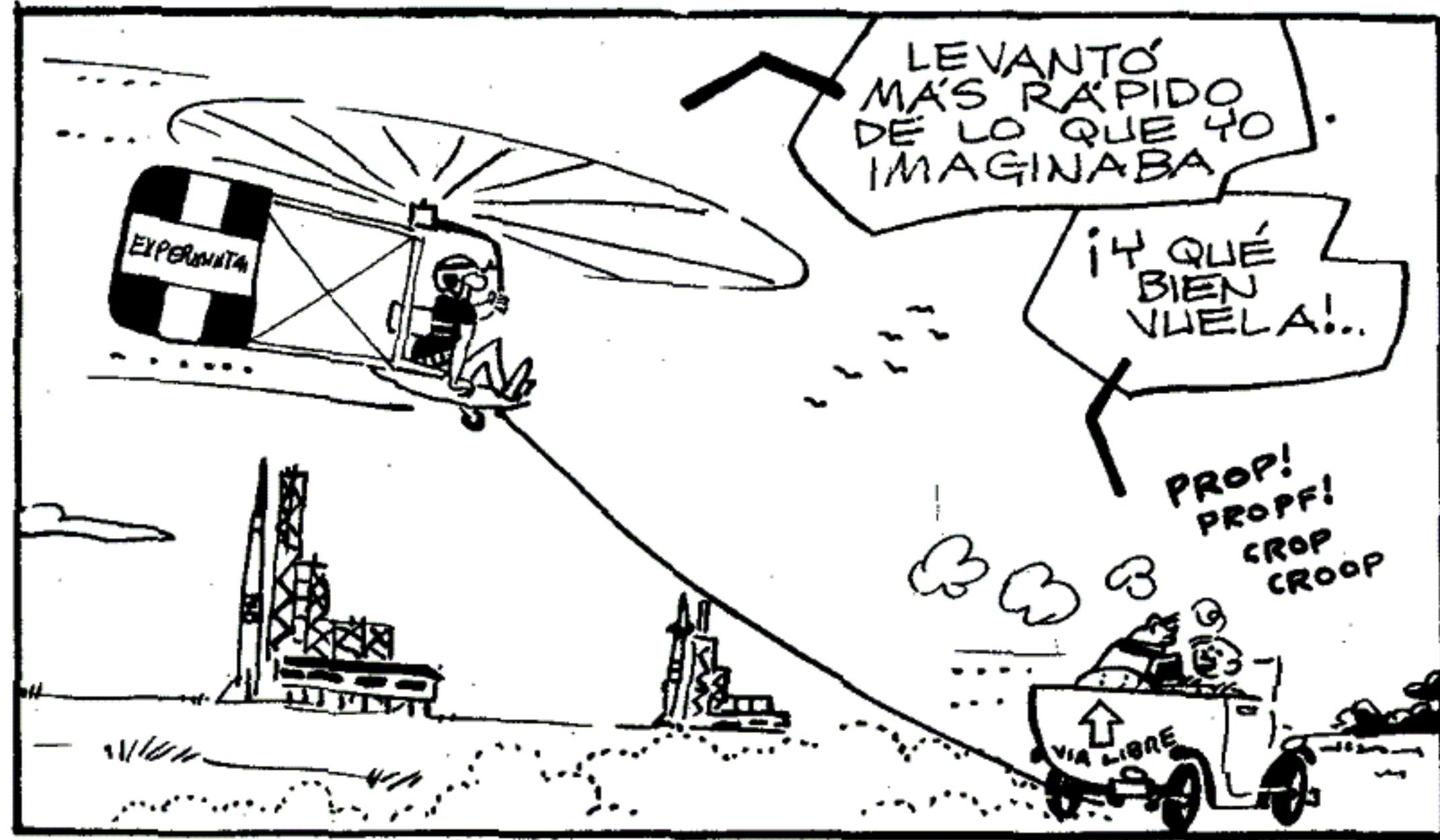
ES UN PLANEADOR DE ALA ROTATIVA. ¿PODEMOS REMONTARLO AQUÍ EN EL COHETÓDROMO?

SÍ, LLEGARON EN UN DÍA APROPIADO... HOY NO HAY ACTIVIDAD, NO LANZAREMOS NINGÚN COHETE

PUEDEN UTILIZAR TODO EL CAMPO MENOS CERCA DE "LA RAMPA 3". NI SE ACERQUEN AQUÍ! TENEMOS UN MISIL LISTO PARA EL LANZAMIENTO

¡NO SE PREOCUPE! DAREMOS UNOS VUELTOS Y NOS IREMOS

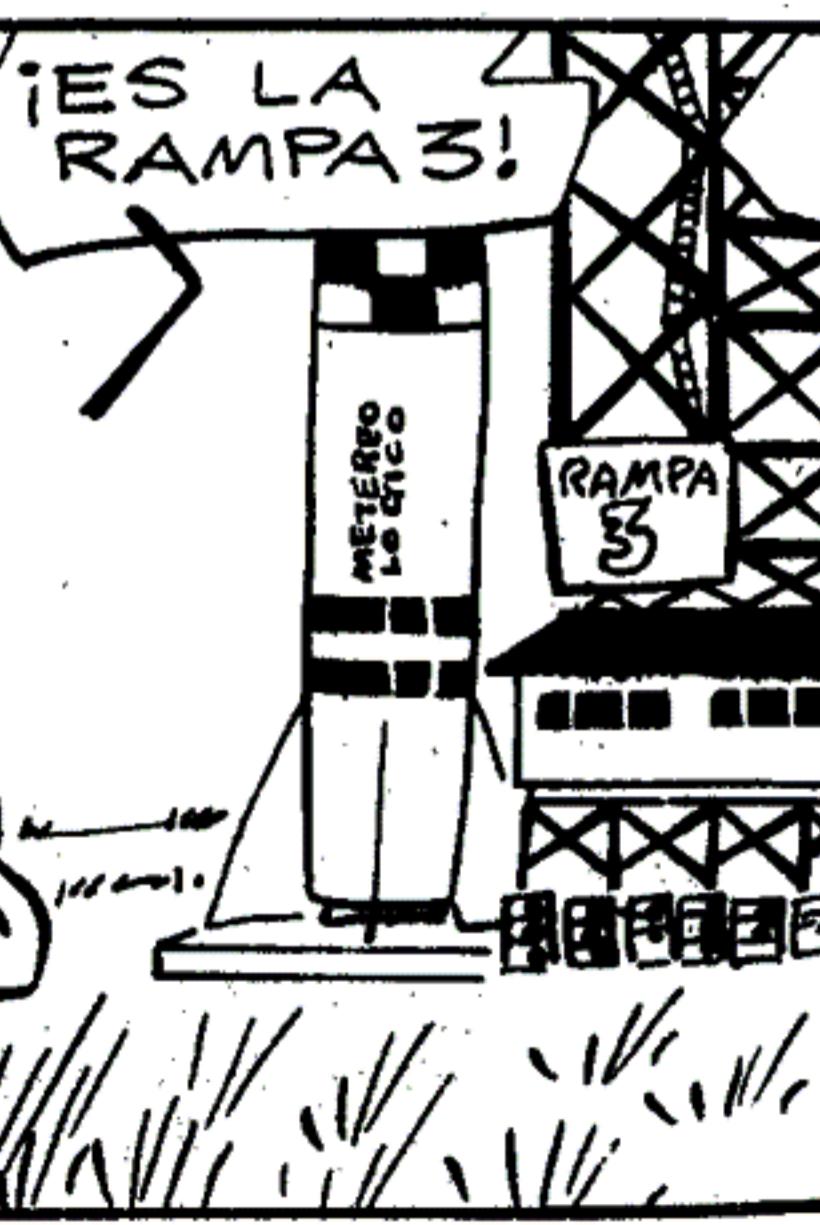






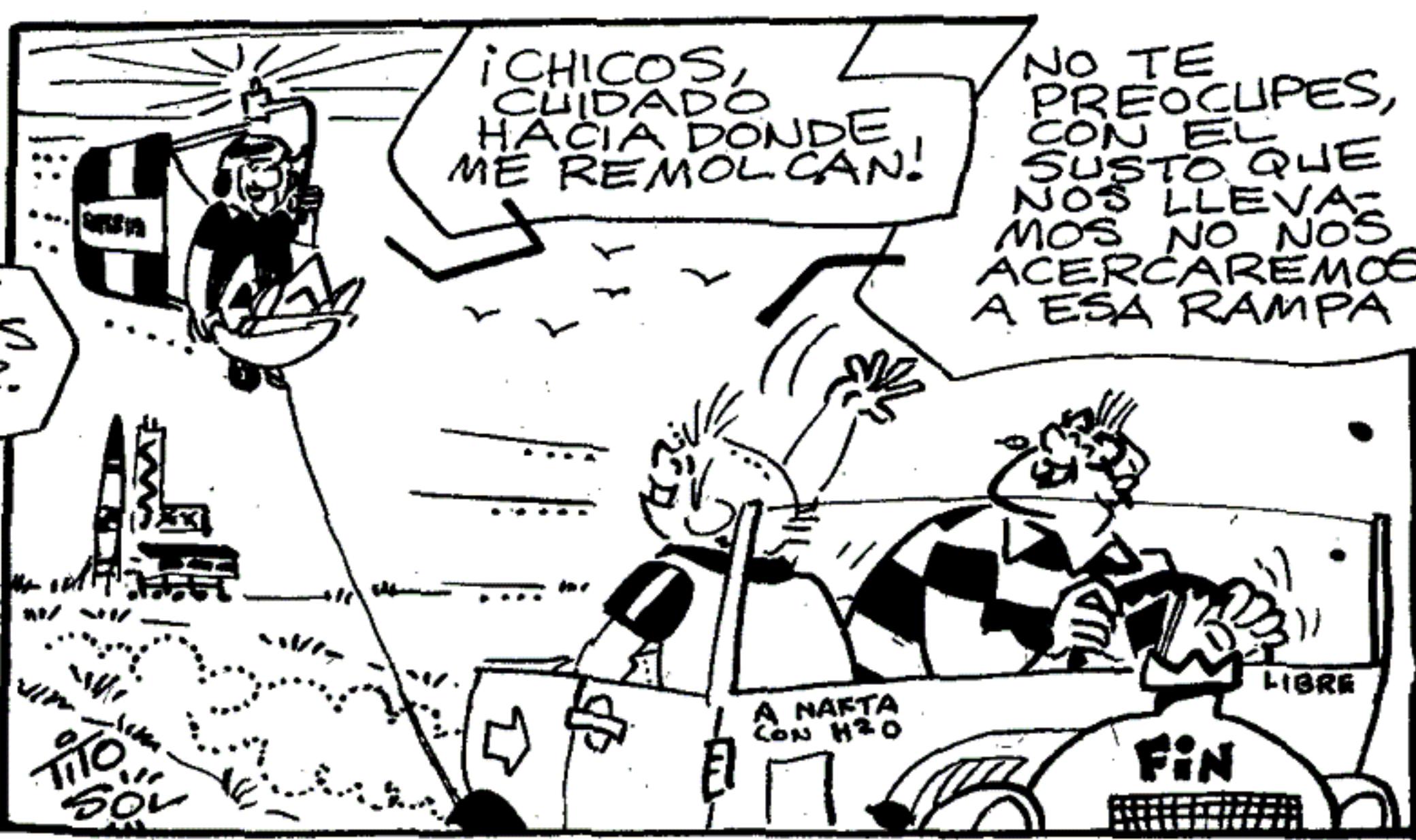














## SCOUTISMO

Pronto caerá la noche y llega la noticia al campamento que alguien se ha perdido, hay que proceder rápidamente pero organizadamente, no se trata que salgan todos los scouts sin rumbo fijo y comiencen una búsqueda que tal vez desemboque en un fracaso, los scouts deben haber practicado ejercicios de búsqueda y ya tener cierto entrenamiento, en este caso se trata de buscar a un chiquito perdido pero puede suceder que un miembro de los que componen el campamento no aparezca un día y haya que salir a buscarlo, la práctica nos habrá enseñado que cierto equipo hay que tenerlo siempre listo para una emergencia como esta, cualquier medio de comunicación será usado, desde walkies-talkies hasta banderas y el mismo pito que puede hacer llegar señales morse a bastante distancia, linternas o faroles, hachas chicas, cortaplumas, sogas, fósforos, algún botiquín de emergencia y todo lo que pueda servirnos ya que depende de la zona donde emprendamos la búsqueda, si tenemos algún mapa del lugar y la brújula que nunca debe faltar.

La Fig. 1 nos muestra como se "barre" el

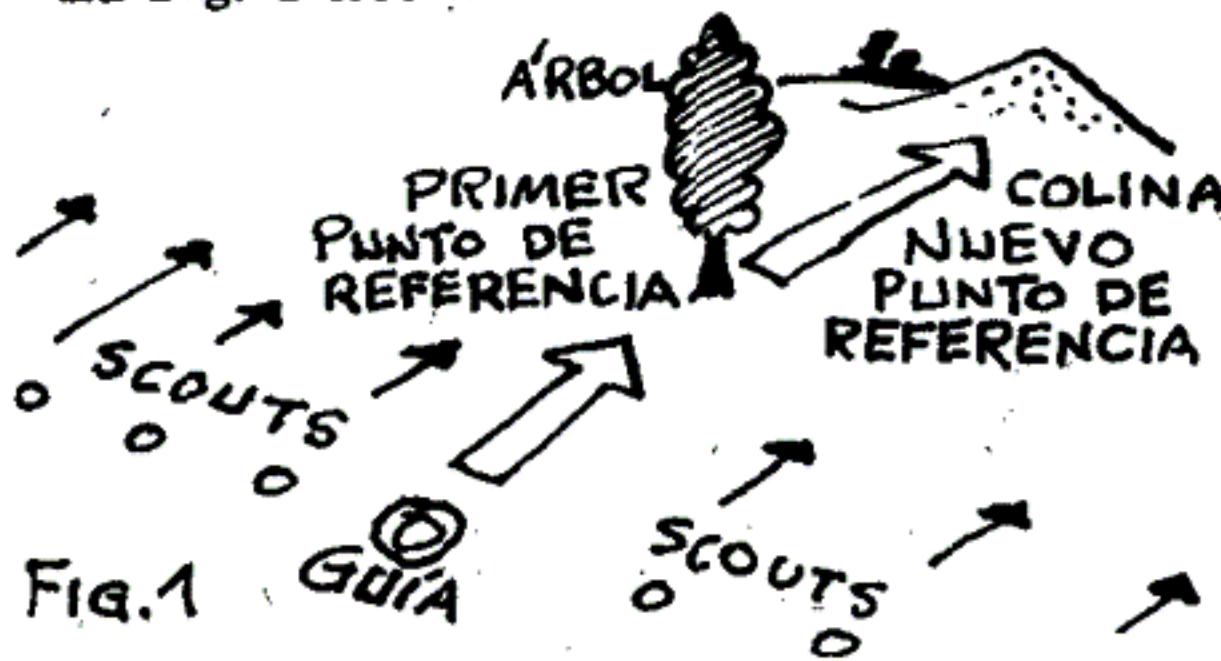


Fig.1

# LA BÚSQUEDA

lugar, cada scout avanzará separado de los otros de cinco a quince metros, depende del lugar ya que si la vista abarca un terreno despejado puede ir separado pero si es un bosque o hay rocas o arbustos la separación entre scouts será de sólo cinco metros, el guía de cada grupo tomará dos puntos de referencia para avanzar y comandará con pitadas al resto de sus hombres para que sepan cuando deben detenerse o cambiar de rumbo.

La Fig. 2 nos muestra otra forma de formación para buscar, en este caso se avanzará alternadamente, los scouts se numerarán antes de partir, los números

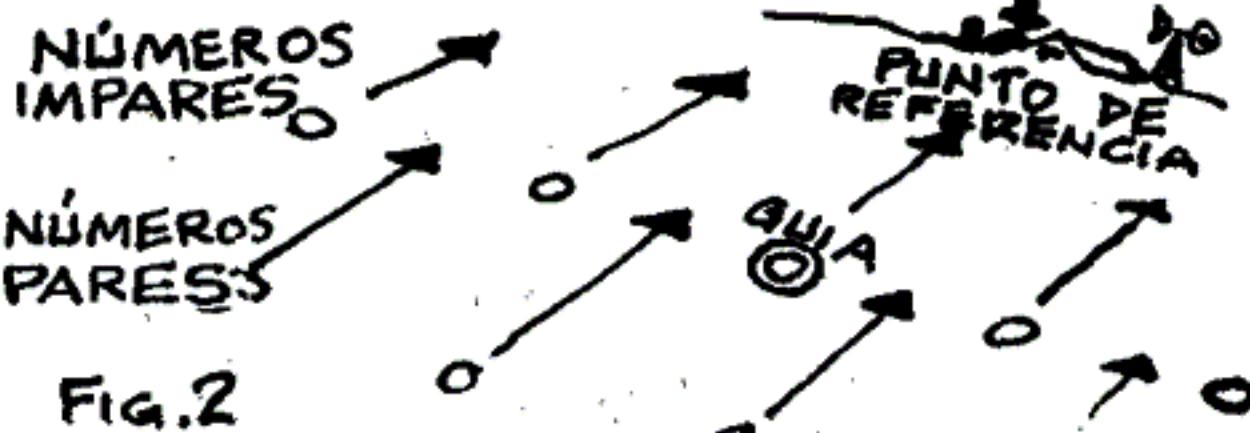


Fig.2

impares avanzarán primero y luego lo harán los pares que seguirán a estos pero no detrás de ellos sino que irán avanzando buscando entre los dos que lo precedieron manteniendo la misma separación que cuando salieron, entre los números pares y los impares habrá una separación de quince metros entre la línea que salió primero y la que la sigue y entre scouts de cada lado depende como dije antes del tipo de lugar donde se realice la búsqueda, si hay lugareños o turistas que quieran ayudar en la búsqueda (figura 3) los intercalaremos entre los nuestros y antes de partir les



daremos algunas instrucciones básicas para que colaboren con nosotros los "expertos".

El que encuentre al niño perdido dará aviso a los que tiene a sus lados y así hasta el guía que avisará a la tropa que la búsqueda ha terminado.

Les dije que podemos hacer ejercicios de búsqueda y para ello les recomiendo hacer con algunas prendas y bolsitas de polietileno, llenas de paja, un muñeco que será escondido en el bosque y al mobilizar repentinamente a la tropa está formará y saldrá en su búsqueda, conviene un muñeco y no un scout ya que será más difícil encontrarlo porque quedará en un lugar sin moverse ni buscar nuevo escondite o esquivar a los que lo buscan.

También podemos hacer algún ejercicio nocturno pero ya sabemos que en la noche es más dificultosa la búsqueda por lo tanto

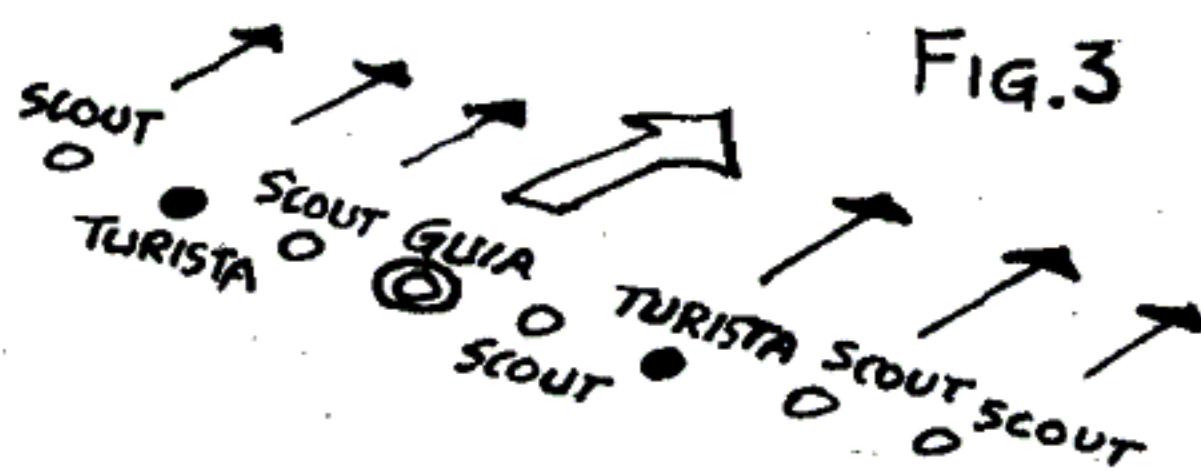


Fig.3

un ejercicio de esos sólo debe hacerse si se conoce el lugar como la palma de la mano, además de noche no se puede tomar puntos de referencia para orientar la marcha como se puede hacer a la luz del día.

# Mosca Kid

En:

"ROBACASETES  
AL ACECHO"

por  
SURRERERO



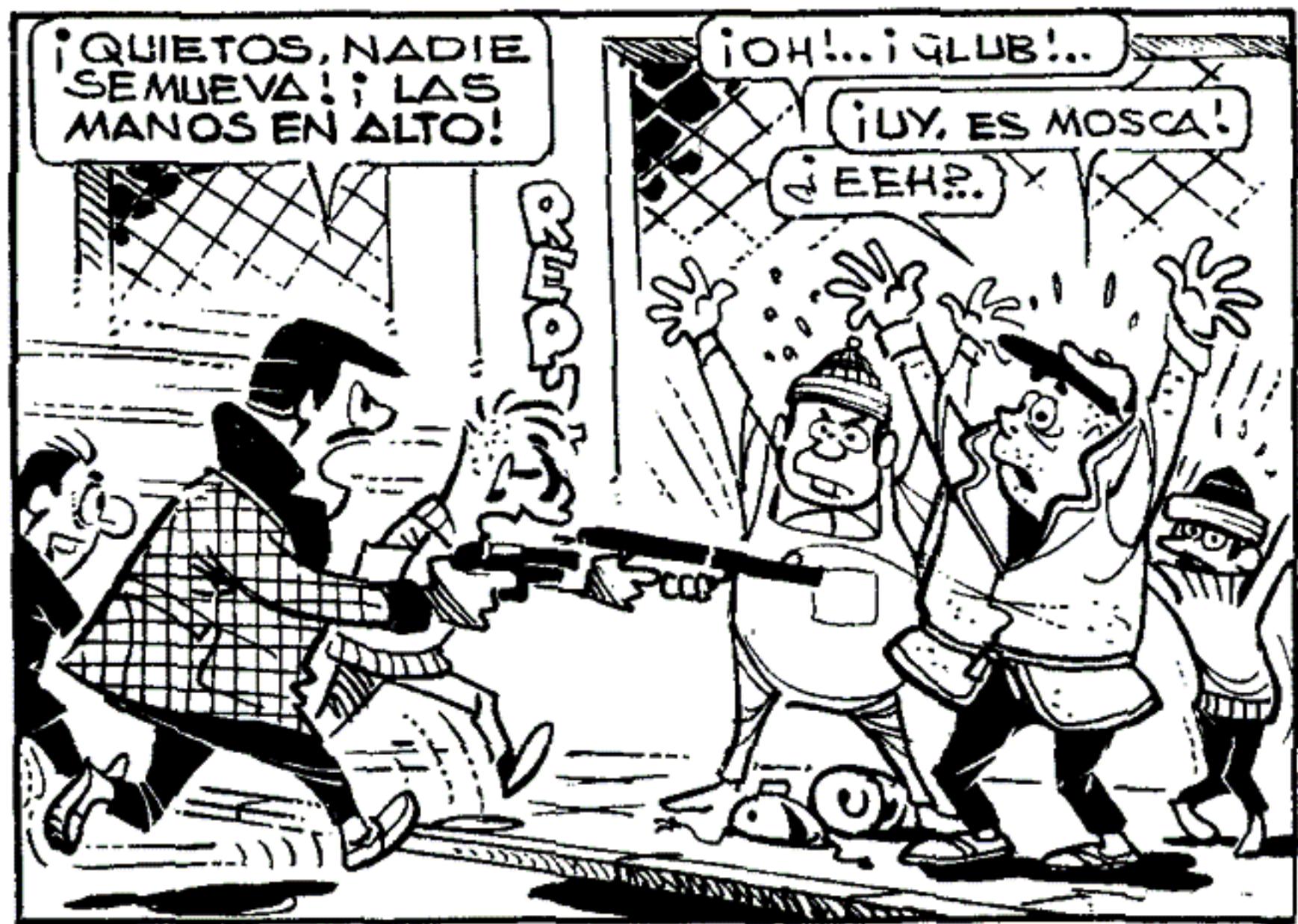














EN BICI  
CON  
RESORTE



## BICICLETEANDO en INVIERNO

**E**n estos días de invierno también se puede disfrutar de la bici, ojo, dije disfrutar y no sufrir, ya que un paseo en bicicleta se puede transformar en un verdadero martirio si nos sorprende una lluvia invernal o un viento frío de frente.

Los que sólo salen a dar una vueltita de pocas cuadras no tienen mucho problema pero muchos chicos se reunen en grupos de ciclistas y se largan a efectuar excursiones de varios kilómetros, si pensamos en realizar una de esas excursiones en días de invierno observemos antes de decidirnos a salir el pronóstico del tiempo, los diarios, la radio y hasta por teléfono (31-1740) nos informan de cuáles serán las condiciones meteorológicas en las próximas horas, muchos leerán con una sonrisa ¡Tantas precauciones para salir en bici! pero nosotros los que ya hemos pedaleado bajo muchas lluvias torrenciales sabemos que regreso lleno de peripecias y el riesgo significa el tiempo malo para un ciclista, las calles se hacen verdaderas pistas de patinadas tanto al girar como al frenar.

Hay que pedalear DEFENSIVAMENTE si nos atrapó una lluvia en plena marcha, recuerden que los frenos al mojarse no actúan como antes, probémoslos cada tanto, evitemos pasar sobre lugares aceitosos con hojas caídas que son una verdadera trampa para las finas ruedas de nuestra máquina, si marchamos en grupo al comenzar la lluvia marchemos más separados entre pedalista y pedalista, evitemos las calles de mucho tráfico, recordemos que los automovilistas también tienen la visión disminuida por la lluvia y si el conductor

es un fumador su cerebro mal oxigenado no le permite tener reacciones rápidas como para salvar nuestras vidas con una frenada a tiempo, el cerebro de un fumador siempre es un cerebro embotado, lo mejor es buscar un lugar para guardarnos más aún si la tormenta es con abundante descargas eléctricas, en ese caso no conviene buscar refugio bajo árboles ni estructuras metálicas, puentes, etc., es mejor esperar que la lluvia amaine y luego seguir, demás está decirles que ni con lluvia ni sin ella conviene marchar viboreando entre otros vehículos más aún con calles mojadas.

Cuando nos dispongamos a salir en un día nublado llevemos ropa adecuada por si nos sorprende una lluvia, una campera impermeable siempre es importante ya que nos mantendrá la ropa de abrigo seca, los que lleven cámara o merienda les recomiendo un polietileno para res-

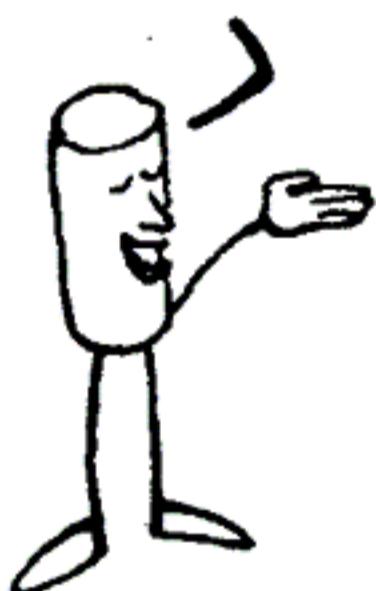
guardar de la humedad a nuestra preciada carga.

El viento es otro enemigo pero es menos previsible que la lluvia, un viento en contra en cinco kilómetros de marcha nos puede hacer gastar más energía que quince kilómetros sin él, antes de seguir con viento a favor observen si no es uno de esos días que sopla de un sólo lado y puede ser un impedimento al regreso. Para terminar les diré a los que salen en grupos que conviene decir en casa hacia donde vamos para que se quedan tranquilos si la lluvia nos hizo buscar refugio y no llegamos a la hora acostumbrada, en invierno es tan lindo bicicletear como en otras estaciones sólo que hay que elegir los días adecuados.



**Hacé como yo que no sabía nada y me conseguí un ejemplar de  
TRANSISTORÍN TE INICIA EN ELECTRÓNICA  
y ya estoy practicando**

**teoría y  
práctica en  
un solo libro**



Ahora podrás iniciarte en electrónica de la forma más interesante ya que este suplemento te ofrece junto con la teoría la práctica.

Al mismo tiempo que vas aprendiendo los símbolos y dando los primeros pasos en el apasionante mundo de la electrónica podrás ya ir armando simples osciladores, amplificadores de varios tipos, micrófonos emisores, baliza y otros circuitos interesantes.

Paso a paso Transistorín te llevará de la mano para que entiendas todo tipo de circuito incluyendo los rectificadores, amplificadores, emisores, la sintonía, el superheterodino, la frecuencia modulada, el push-pull y el flip-flop. Todo lo que antes era sólo un interrogante ahora lo podrás dominar de una forma fácil, una sugerencia, no te lo pierdas que no te arrepentirás, será uno de los suplementos más útiles que adquiriste.



**¡LES ASEGURÓ QUE  
ES LO MÁS  
INDICADO PARA  
INICIARSE! TANTO  
PARA UN CHICO  
COMO PARA UNA  
PERSONA MAYOR**

**opina el profe**

**A 10.-**



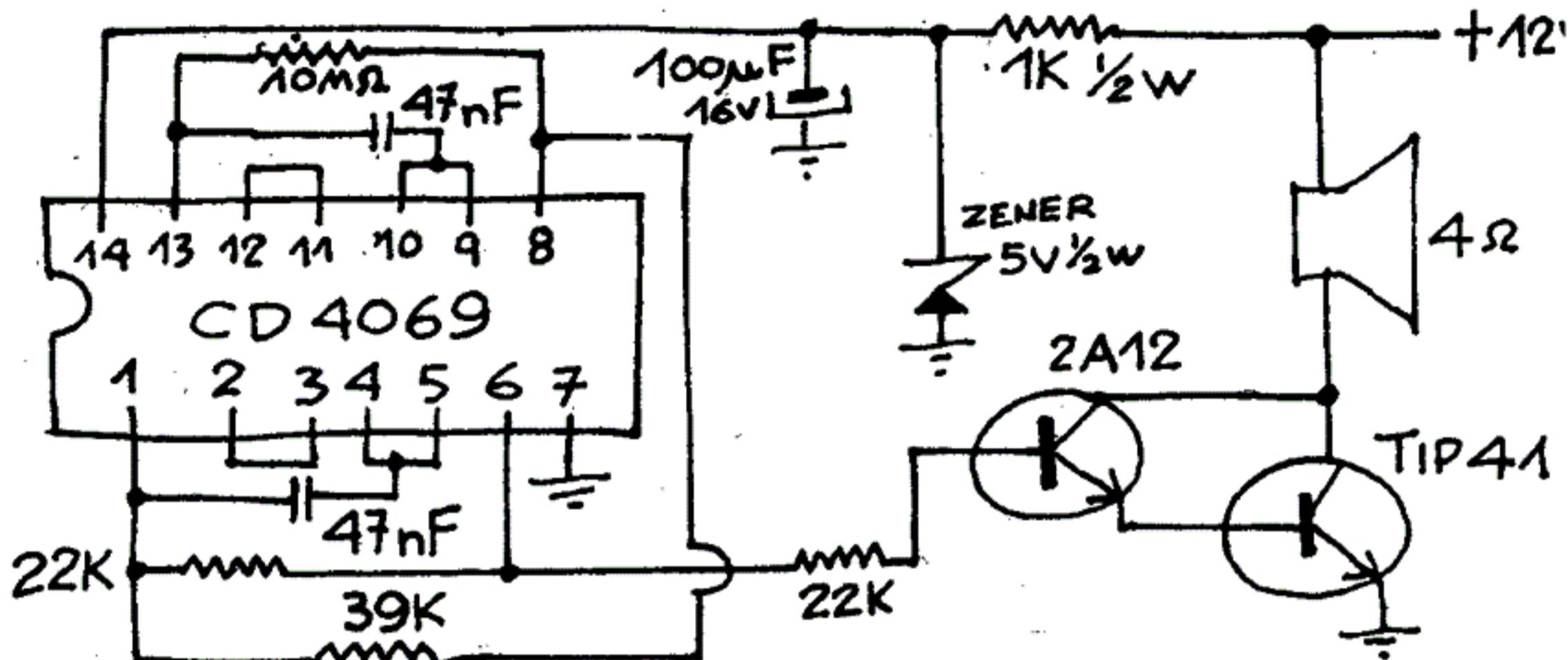
**PARA CONSEGUIRLO PASA  
POR REDACCION DE TARDE  
ENVIOS AL INTERIOR: solamente GIRO POS-  
TAL a nombre de ENRIQUE MURGA. Diagonal  
Norte 825, 3º, Revista Lúpín, Cap. Fed. (1363).  
(agregar ₩ 15. para gastos de envío)**

**UN BUEN COMPLEMENTO  
ES "PRACTICA' ELECTRÓNICA"  
SUPLEMENTO**

Hay veces que necesitamos una sirena potente como para una alarma. Fernando Bru probó esta, que aparte de ser bitonal tiene en su salida un TIP 41 que le imprime al parlante una señal potente, todo el circuito se desarrolla alrededor de un CI - CD 4069 las variantes que podemos hacerle para obtener otras frecuencias es reemplazar por otro valor el resistor de 39 K también se controla el tono variando los condensadores de 47 nF, si no tenemos parlante de 4 ohms podemos conectar en PARALELO dos de 8 ohms y convendrá hacerlo para proteger sus bobinados ya que la salida puede tener varios vatios y un parlante común no los resistirá por mucho tiempo, por cualquier consulta que

## CIRCUITOS PARA COMPARTIR

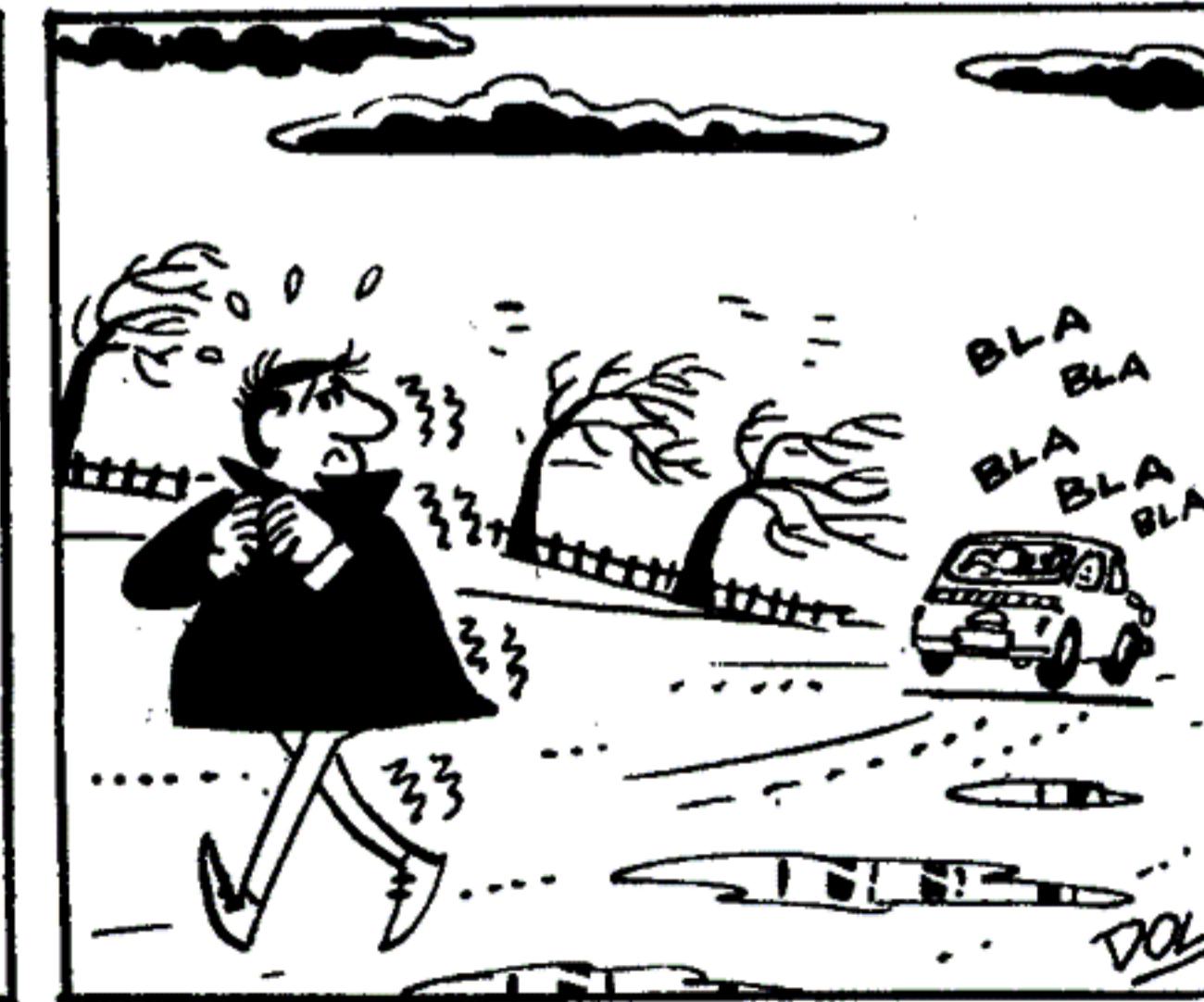
## SIRENA



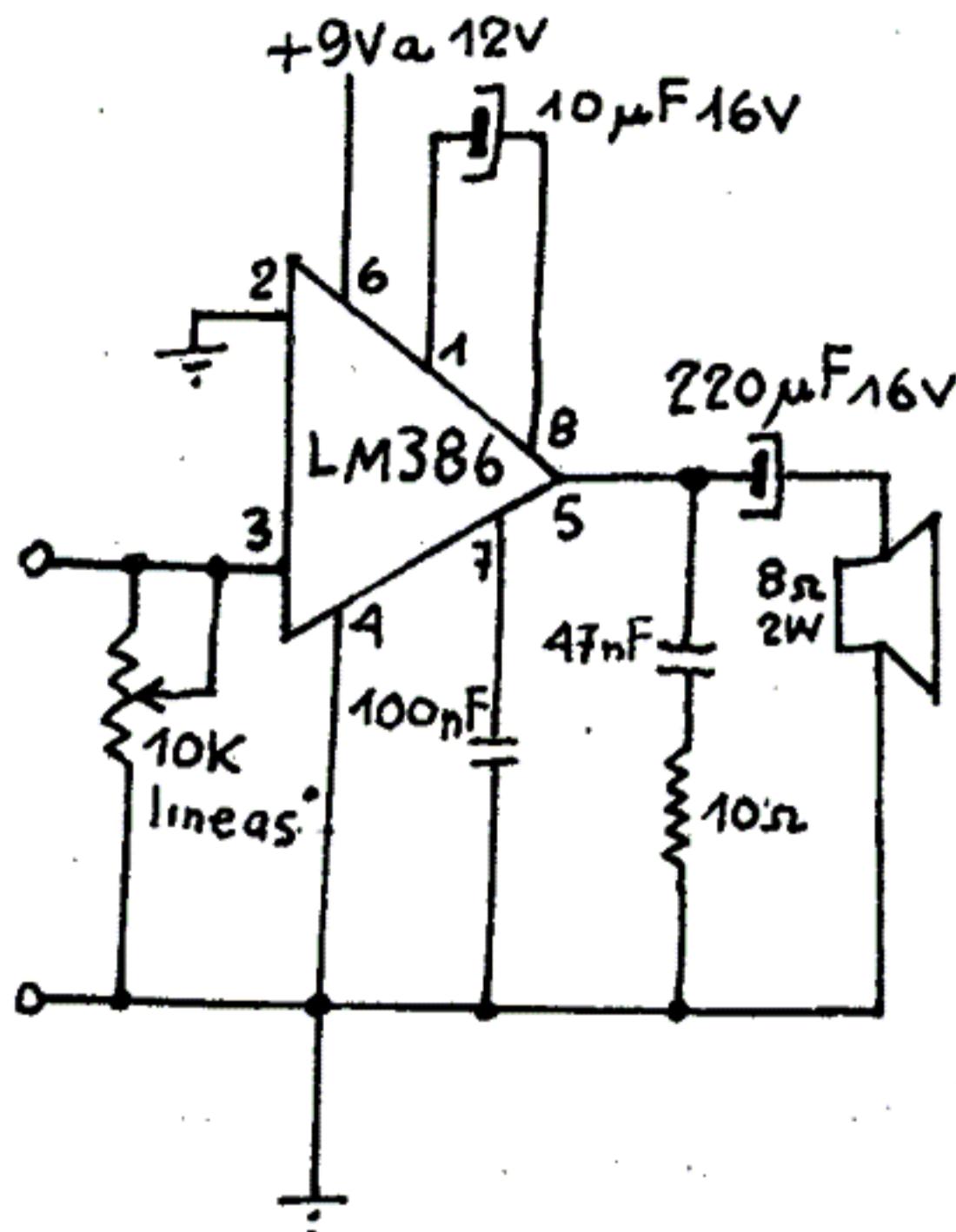
quieran hacer como los que deseen el circuito armado comuníquense con Fernando Bru que arma cualquier

equipo calle Mariani 4973 Mar del Plata (7600) B.A. aprovechen los de Mar del Plata que lo tienen cerca.

VOLANTES

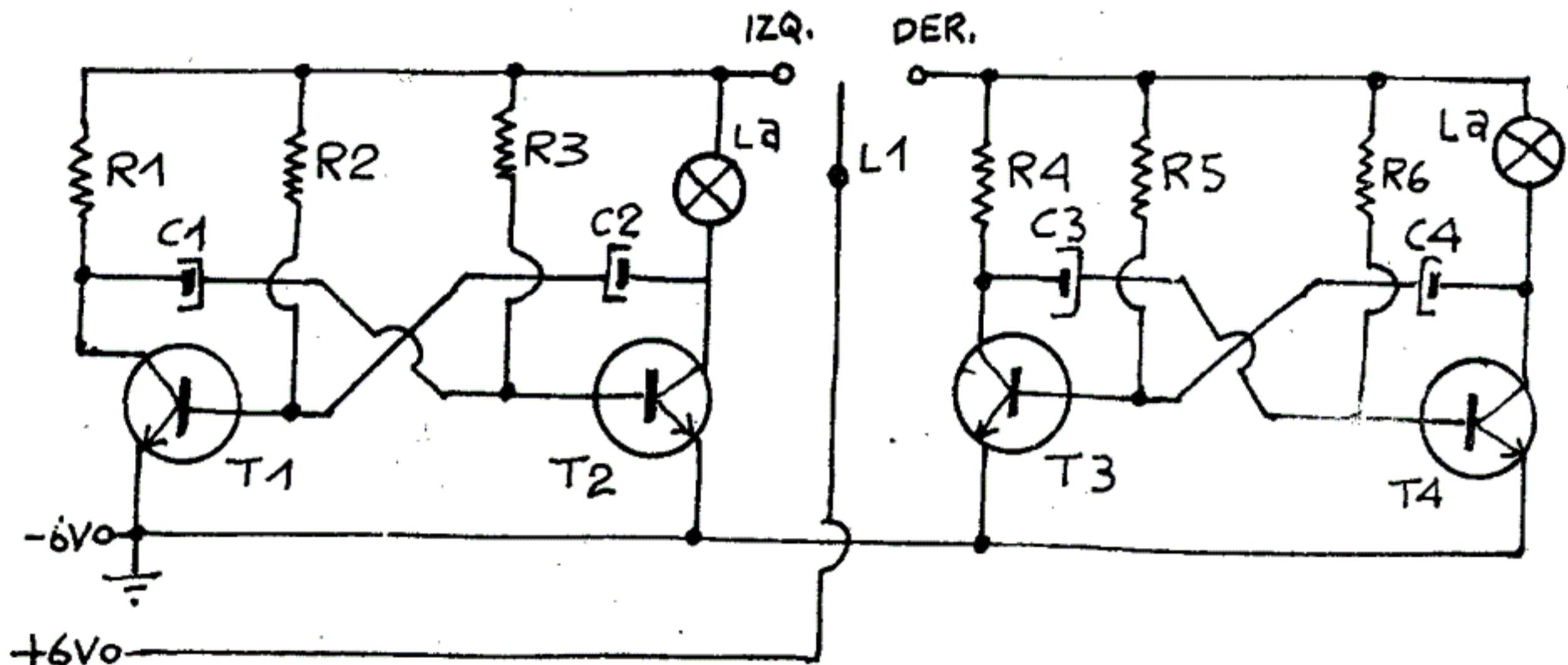


# **BLINKER PARA MOTO**



## **"AMPLITO"**

En el número 262 la revista publicó un "amplito" de poca potencia y Diego Simunovich lo mejoró consiguiendo una ganancia de 1 W como ven los cambios son mínimos pero según Diego los resultados son buenos.



$$R1 - R4 = 270 \Omega \text{ and } \frac{1}{4} \text{ W}$$

$$R2 - R5 = 6K8$$

$$R3 - R6 = 2K7 \quad "$$

C1 - C3 = 470  $\mu$ F 12V

$$C2-C4 = 47 \mu F$$

$$T1 - T3 = BC 108 A$$

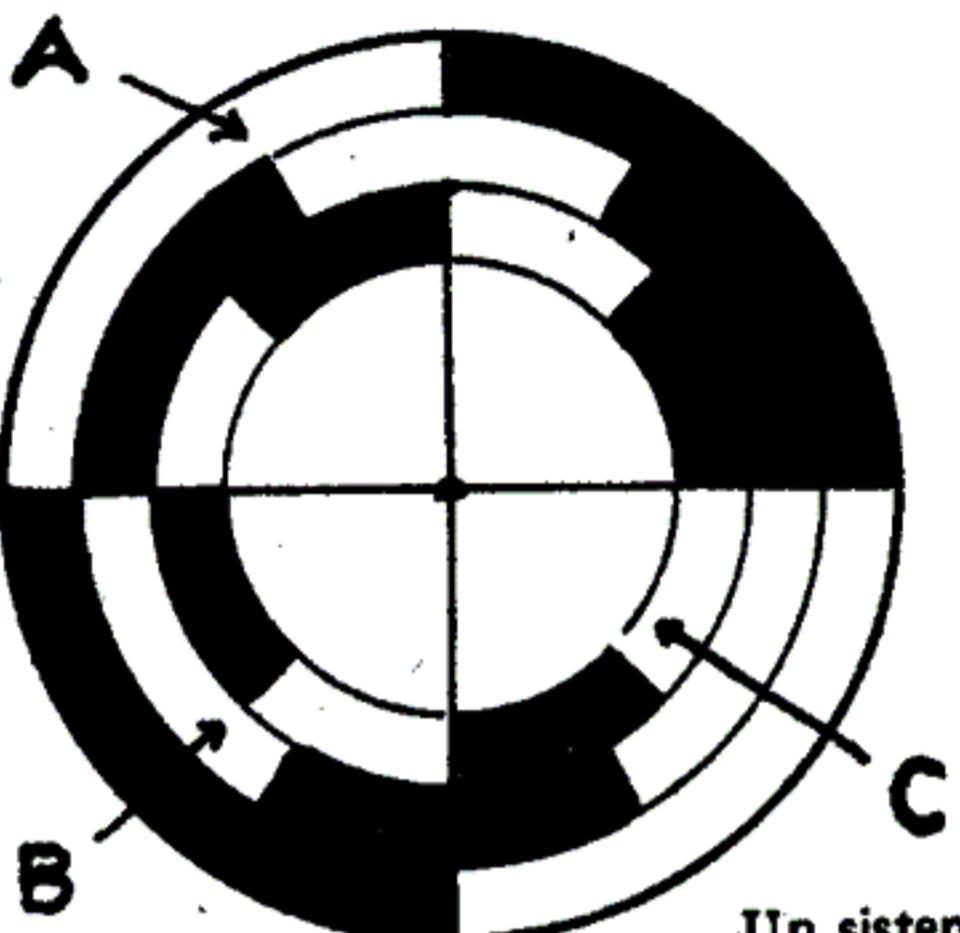
$$T2 - T4 = 2N1711 - 2N2219 - 2N1420$$

Lq = LÁMPARITA 6V 5mW

L1 = LLAVE 3 POSICIONES  
(CENTRO POSICIÓN NEUTRA)

El otro circuito es más complicado pero es interesante para usarlo en una moto o bicicleta ya que se trata de un indicador de giro mediante dos blinkers formados por dos circuitos flip-flop que se usan alternativamente

con la llave L1 con lo que se consigue indicar para qué lado giraremos. Diego Simunovich calle Alam 1223 Arequito S.F. (2183) aquí tienen la dirección de Diego para cualquier consulta.



Un sistema para medir la velocidad de pequeños motores eléctricos, se dibuja un disco como este y se coloca en el eje del motor tratando de que no "patine" al girar, la franja que se ve en línea continua y oscura es la que indica el número de revoluciones por minuto.

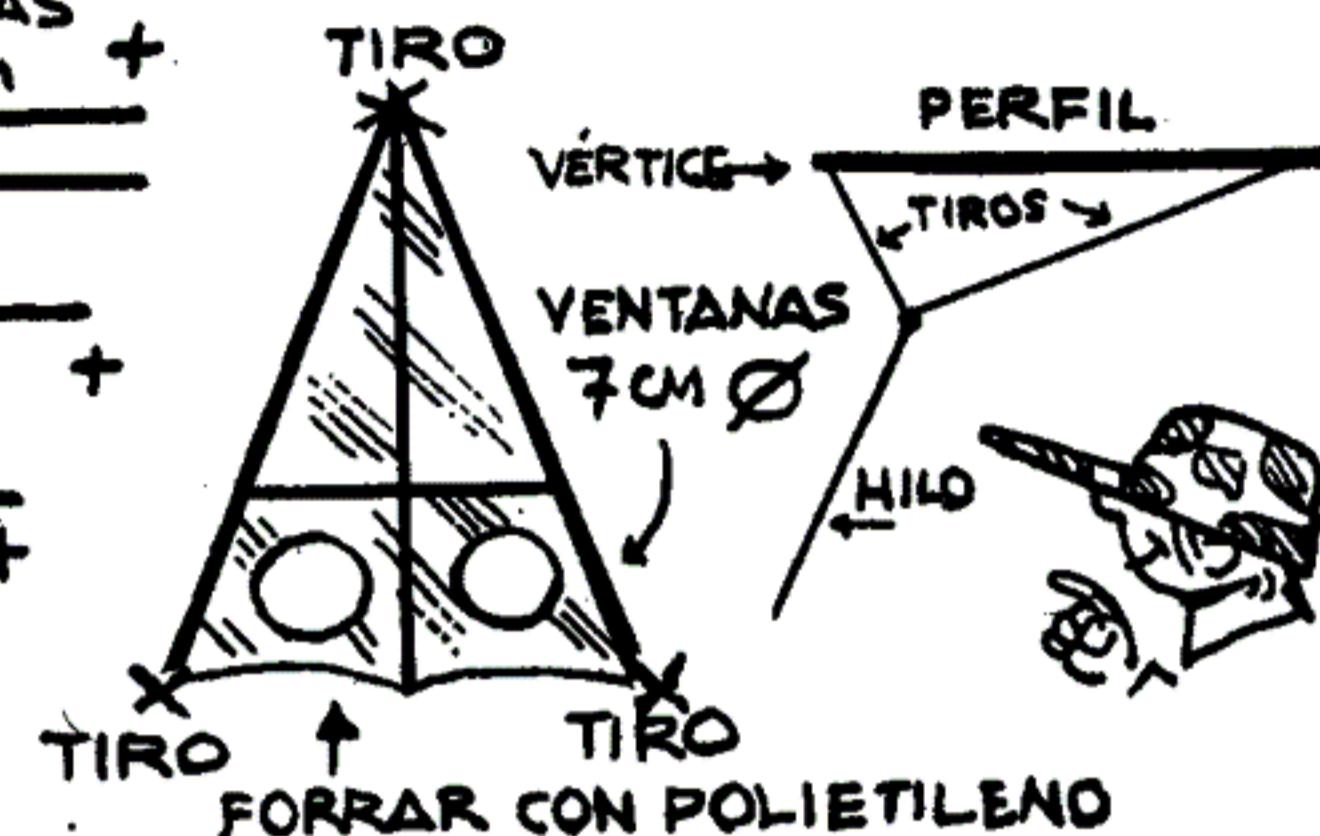
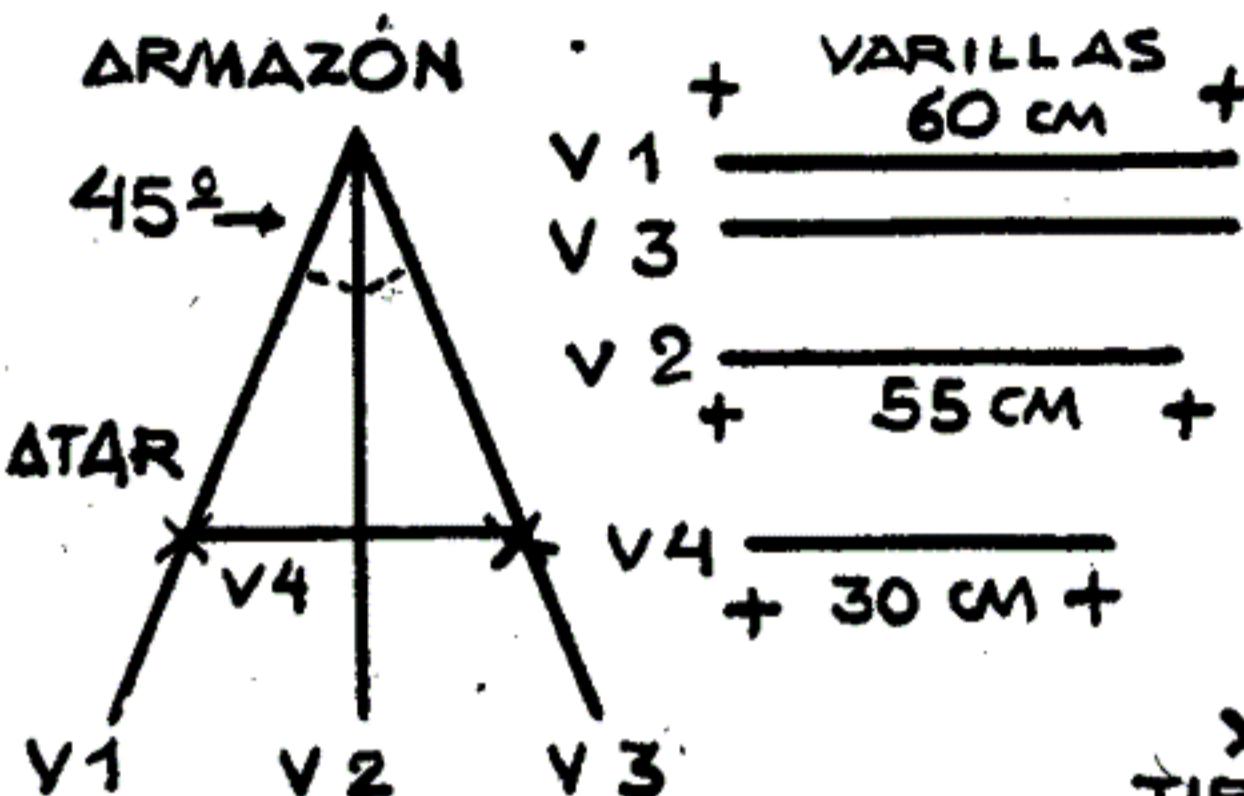
A 3000 Rpm

B 2000 Rpm

C 1500 Rpm

## BARRILETE DELTA

# EL RINCON DE



Carlos Maimone nos hizo llegar este planito de un barrilete DELTA se arma con cuatro cañas y se forra con polietileno "que se pega con un soldador no muy caliente para que ablande pero que no

perfore al polietileno, los orificios casi ni son necesarios pero en lugares de mucho viento le dan más estabilidad, los tiros van tomados donde se indican las X.

## LANZANDO PARACAIDAS DESDE PLANEADORES

### ARTE PUBLICITARIO

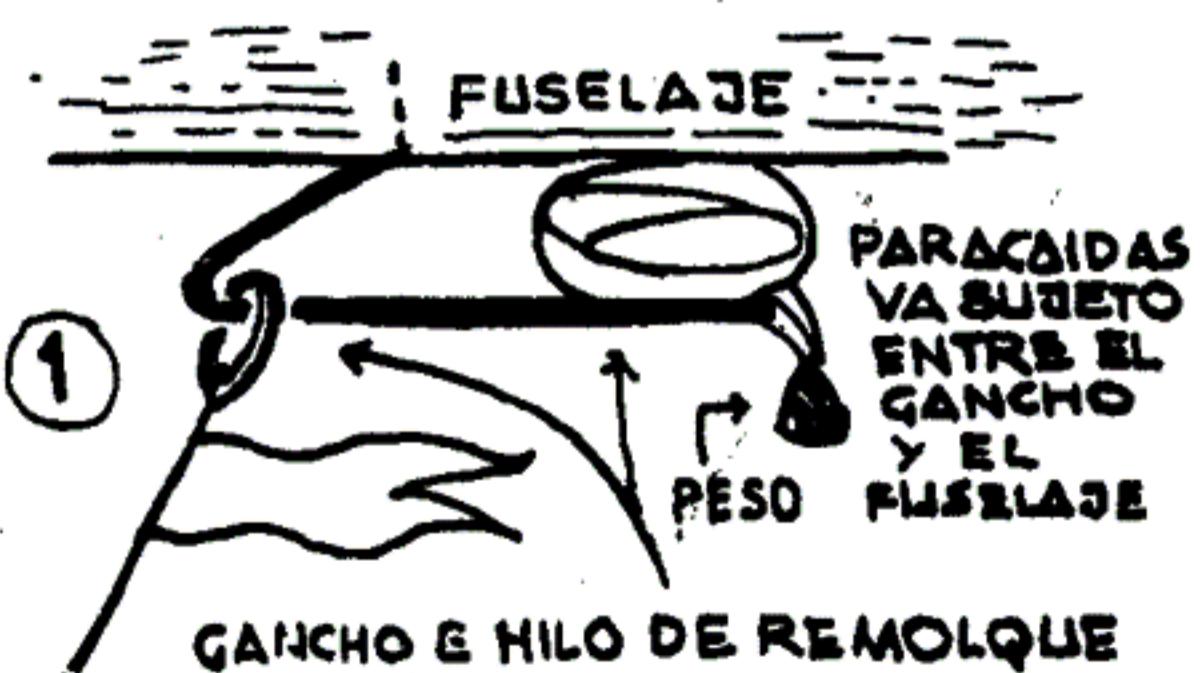
Cursos personales

# 25.- POR CLASE DE 2 HS.  
(mínimo 4 clases mensuales)

J.E. URIBURU 635 8º B

47-0117

También por correspondencia



Bernardo Cuenca de Villa Celina les muestra aquí como lanzar un paracaídas en el momento que se suelta el hilo de re-

molque de un planeador, el "paracaidista" o el peso se lo deja algo colgando para que el paracaídas se desenvuelva rápidamente.

# LOS LECTORES

## PROGRAMITAS DE SONIDOS

Para los amigos de la computación Enzo Ariel Lépore de la calle Zabala 483 Salta (4400) envió para compartir con otros lectores varios programas para

### TIC-TAC

```
5 POKE 36878,15
10 FOR L = 1 TO 10
20 POKE 36875,200
30 FOR M = 1 TO 10
40 NEXT M
50 POKE 36875,0
60 FOR M = 1 TO 300
70 NEXT M
80 POKE 36874,200
90 FOR M = 1 TO 10
100 NEXT M
110 POKE 36874,0
120 FOR M = 1 TO 300
130 NEXT M
140 NEXT L
150 POKE 36878,0
```

### SIRENA DE 2 TONOS

```
10 POKE 36878,15
20 FOR L = 1 TO 10
30 POKE 36875,200
40 FOR M = 1 TO 500
50 NEXT M
60 POKE 36875,0
70 POKE 36876,200
80 FOR M = 1 TO 500
90 NEXT M
100 POKE 36876,0
110 NEXT L
120 POKE 36878,0
```

### ALERTA ROJO

```
5 POKE 36878,15
10 FOR L = 1 TO 10
15 FOR M = 180 TO 235 STEP 2
20 POKE 36876,M
25 FOR N = 1 TO 10
30 NEXT N
35 NEXT M
40 POKE 36876,0
45 FOR M = 1 TO 100
50 NEXT M
60 NEXT L
70 POKE 36878,0
```

**EXPLOSION**

```
5 POKE 36877,220
10 FOR L = 15 TO 0 STEP -1
20 POKE 36878,L
30 FOR M = 1 TO 300
40 NEXT M
50 NEXT L
60 POKE 36877,0
70 POKE 36878,0
```

### PASOS CORRIENDO

```
10 POKE 36878,15
20 FOR L = 1 TO 10
25 POKE 36874,200
30 FOR M = 1 TO 10
35 NEXT M
40 POKE 36874,0
45 FOR M = 1 TO 100
50 NEXT M
55 NEXT L
60 POKE 36878,0
```

producir sonidos en juegos, aunque nosotros les hemos colocado números a cada línea ustedes lo acomodarán a la numeración del juego que quieran colocarle sonidos.

### RAYO LASER

```
10 POKE 36878,15
20 FOR L = 1 TO 30
30 FOR M = 250 TO 240 STEP -1
40 POKE 36876,M
50 NEXT M
60 FOR M = 240 TO 250
70 POKE 36876,M
80 NEXT M
90 POKE 36876,0
100 NEXT L
110 POKE 36878,0
```

### VIENTO

```
10 POKE 36878,15
20 POKE 36874,170
30 POKE 36877,240
40 FOR L = 1 TO 2000
50 NEXT L
60 POKE 36874,0
70 POKE 36877,0
80 POKE 36878,0
```

### ATERRIZAJE DE UN

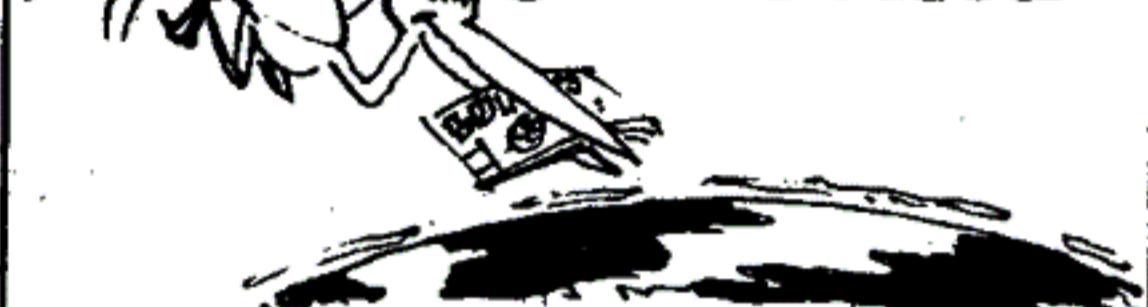
**PLATO VOLADOR**

```
5 POKE 36878,15
10 FOR L = 1 TO 20
15 FOR M = 220-L TO 160-L STEP -4
20 POKE 36876,M
25 NEXT M
30 FOR M = 160-L TO 220-L STEP 4
35 POKE 36876,M
40 NEXT M
45 NEXT L
50 POKE 36878,0
55 POKE 36876,0
```

4



si vivís lejos y no  
podes conseguir  
la revista



SUSCRIBITE: podrás recibir  
la revista por correo certificado

EXTERIOR: US\$ 6.-

INTERIOR DEL PAIS: ₦ 60.-  
(6 números 6 meses)

Unicamente GIRO POSTAL  
A NOMBRE de ENRIQUE MURGA  
Av. Roque Sáenz Peña 825 - 3º  
Cap. Fed. (1363) ARGENTINA.



¡Ah! Si vivís en el  
GRAN BUENOS AIRES

podrás completar su colección  
(pasá por redacción  
de tarde 15 a 19 hs.)

Av. Roque Sáenz Peña 825 - 3º

revistas nuevitas del N° 198 al 263

a precios de regalo.



# el minicorreo del Gordi

correspondencia a REVISTA LUPIN (Gordi) Dnal. Roque Sáenz Peña 825 - 3º Cap. Fed. (1363).

Chau, chicos, comenzaré agradeciendo a todos los que nos envían planitos para compartir en el "Rincón" no los nombro a todos por falta de espacio, les sugiero a los chicos de afuera que cuando se acerque alguno para estos lados les encarguen revistas atrasadas en ofertas, pasen de tarde por redacción y así solucionarán el problema de que por ahora no enviamos por correo, Raúl C. Grossi, si podés conseguirla te recomiendo hacer los modelos en madera Balsa, no te pierdas el Fokker que está superexplicado con todos los detalles. Maximiliano D. Farre, si querés que te publiquemos tus programas para compartirlos con otros lectores envialos impresos como los que publicamos en este número. Tenés razón, las páginas de bicicleta no se publican tan frecuentemente como antes, les pasé la idea al dire. Norberto G. Llanos, ya se publicó un fotómetro, aun podés encontrarlo en el suplemento de la fotografía como así muchas ideas para ese hobby, los que quieran iniciarse en electrónica tienen "Transistorín" que es un suplemento ideal para conocer los signos de los circuitos y de ahí ya se largarán solos a armar cualquier tipo de aparato... pero recuerden que siempre hay que comenzar por lo más simple, aquí tengo varias cartas que me cuentan los éxitos que han logrado gracias a la revista y sus planitos. Ricardo S. Naón, "Observando el cosmos" se publica cuando hay espacio pero se están preparando varios temas ya que su estudio y búsqueda de datos lleva tiempo, chau, los espero el mes próximo.



## AVISITOS DE LOS LECTORES

ROLANDO A. GIMENEZ Av. Ejército del Norte 443 Tucumán (4000) quisiera intercambiar programas para MSX, Commodore 64, TI 99 con chicos/as de 10 a 20 años.

DANIEL alias "El Bioquímico Maltratado" calle Pedernera 3518 Remedios de Escalada (1826) compro lúpines del 198 "pa'bajo" que "estean" sanas que "estean".

DIEGO SIMUNOVICH calle Allen 1223 Arequito S.F. (2183) vendo compu TK-85 16 K con joystick 50 juegos y utilidades en cassetes, manual, fuente, revistas y libros todo  $\text{a} 350$ .

PABLO ROCCELLO y D. Remplel calle Argerich 642 - 7º "A" Cap. Fed. (1406) deseo intercambiar correspondencia con chicos/as sobre aeromodelismo y maquetas de cualquier tipo

JAVIER GINEZ Av. Brasil 665 Rafaela (Santa Fe) Tel. 0492-26612 deseo intercambiar correspondencia con chicos/as de 13 a 16 años.

EZEQUIEL RICCIARDI calle Estomba

495 Cap. Fed. (1427) Tel. 552-9714 vendo juegos utilitarios para computadoras TS 2068-ZX SPECTRUM-TK 83-TK 85-CZ 1000 - CZ 1500.

ALEJANDRO CALVAR calle Remedios de Escalada 540 Villa Dolores Cba. (5870) me carteo con chicas/os sobre aeromodelismo electrónico y 15 temas más N° 2 de Taller de Electrónica por lúpines del N° 1 para arriba y recuerden que fumar idiotiza.

ALEJANDRO SCHÖNWIESNER calle Barros Pasos 3199 Cap. Fed. (1437) compré revistas Lúpines desde el N° 1 al 50 e intercambio programas para Spectrum.

ULISES GARDONI calle Granaderos A. Casalla 4935 José C. Paz (1665) deseo cartearme sobre OVNIS, astronomía, f. síquicos.

FERNANDO TUMAS, calle Martínez Mendoza 661, (5900) Villa María, Córdoba. Intercambio y grabo programas en casete para Commodore 64, Tel.: (0535) 27040.

IGNACIO BARRAGAN, calle Dr. Gutiérrez 1517, (3265) Villa Elisa, Entre Ríos. Deseo cartearme con chicos/as que amen la vida silvestre, técnicas, viajes, implementos, etc. para formar club.

FEDERICO A. LA VOLPE, calle Cap. Rosales 4225, (1702) Ciudadela, Tel.: 653-5257. Vendo video juego Dynacom System, dos joysticks y 4 juegos con garantía por  $\text{a} 359$  o cambio por computadora.

LUPIN AGOSTO 1988. Revista mensual de historietas, técnica didáctica para jovencitos. Editada por Ediciones G.D.S. Precio en toda la República  $\text{a} 4$ . Oficinas: Avda. R. S. Peña 825, 3º piso. Teléfono 46-3441. Buenos Aires. Distribuidores Capital: DISTRIMACHI S.A., C. Calvo 2428, Cap. Fed. Distribuidor Interior y Exterior. DISTRICON-DOR S.A., Independencia 2744, Cap. Fed. Registro de la Propiedad Intelectual N° 105947.

Este número se terminó de imprimir el 28 de julio de 1988.

CORREO  
ARGENTINO  
CENTRAL

FRANQUEO A PAGAR N° 726  
FRANQUEO PAGADO N° 523

TARIFA REDUCIDA  
CONCESIÓN N° 1454  
C.P. 1363

# ESTUDIE ASTRONAUTICA

## LA PROFESION DEL FUTURO



Curso teórico-práctico completo de: TECNOLOGIA ESPACIAL - RADIOASTRONOMIA - COMPUTADORAS - ELECTRONICA y TV MODERNAS FISICA NUCLEAR.

Con numerosos APARATOS DE PRACTICA para que usted adquiera pronto verdadera competencia en esta actividad de enorme demanda.

Envíe HOY MISMO el cupón:

Sr. Director de la  
ESCUELA UNIVERSAL DE ASTRONAUTICA  
Casilla de Correo Central 5575 - Buenos Aires

Remítame informes completos del curso y una valiosa lección GRATIS sin compromiso de mi parte.

Nombre y Apellido .....

Dirección completa .....

Localidad ..... Pcia. .....

SI YO TUVIERA  
UN TÍTULO  
UNIVERSITARIO...

## BACHILLERATO



Si Usted aprobó la Escuela Primaria ahora puede graduarse de Bachiller e ingresar a la Universidad. CUALQUIERA SEA SU EDAD, SEXO O LUGAR DE RESIDENCIA

inscribiéndose en los Cursos del Colegio Libre de Enseñanza Media por Correo, Pablo Pizzurno.

Solicite información detallada remitiendo sin demora el cupón: INSTITUTO PABLO PIZZURNO,

Casilla Correo Central 5142 - Buenos Aires  
Viamonte 2247 - 5º P. - Tel. 50-5492

Remítanme sin compromiso de mi parte información y condiciones de inscripción en los Cursos Secundarios e Ingreso a Facultades por Correo.

Nombre y Apellido .....

Dirección completa .....

Localidad ..... Pcia. .....



## PT-19 TRAINER

EL MODELO U-CONTROL DEL AVION MAS POPULAR QUE SE HAYA CONSTRUIDO

El famoso PT-19 ya entra en la tercera década entrenando pilotos. Este modelo incluye detalles que lo hacen sobresalir, su montaje de alas y fuselaje desarmables le permiten si se estrella volverlo a ensamblar y enseguida seguir volando.

Para más detalles solicite informes por carta o telefónicamente.

**AERO SUR S.R.L.**

Talcahuano 166

Tel. 37-6030

Buenos Aires

la casa del hobby